

**Master Electronique, énergie électrique, automatique
Parcours Microélectronique Intégration des Systèmes Temps Réels
Embarqués (MISTRE)**

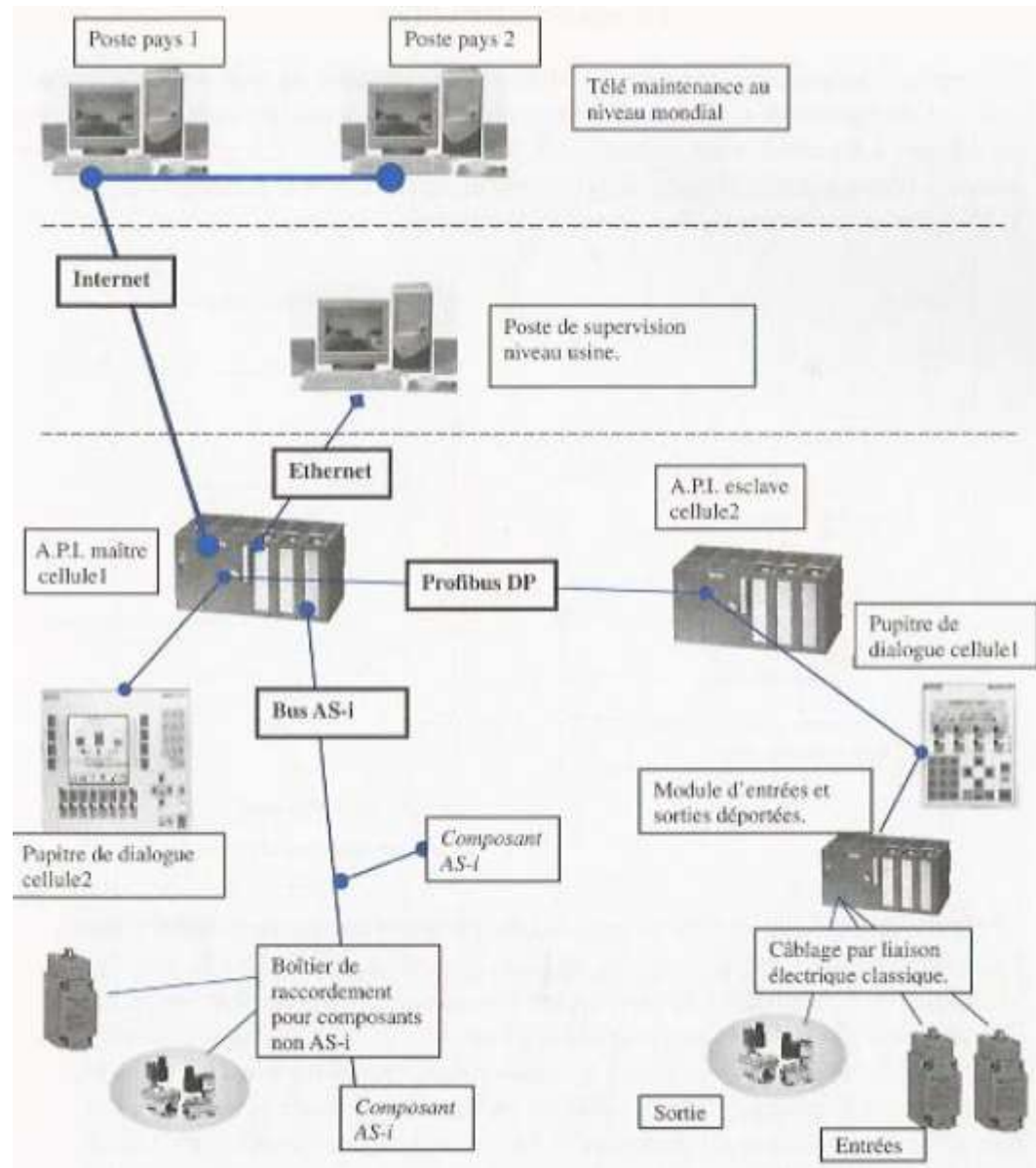
Supervision et réseaux en contexte industriel



Jean-Marc THIRIET

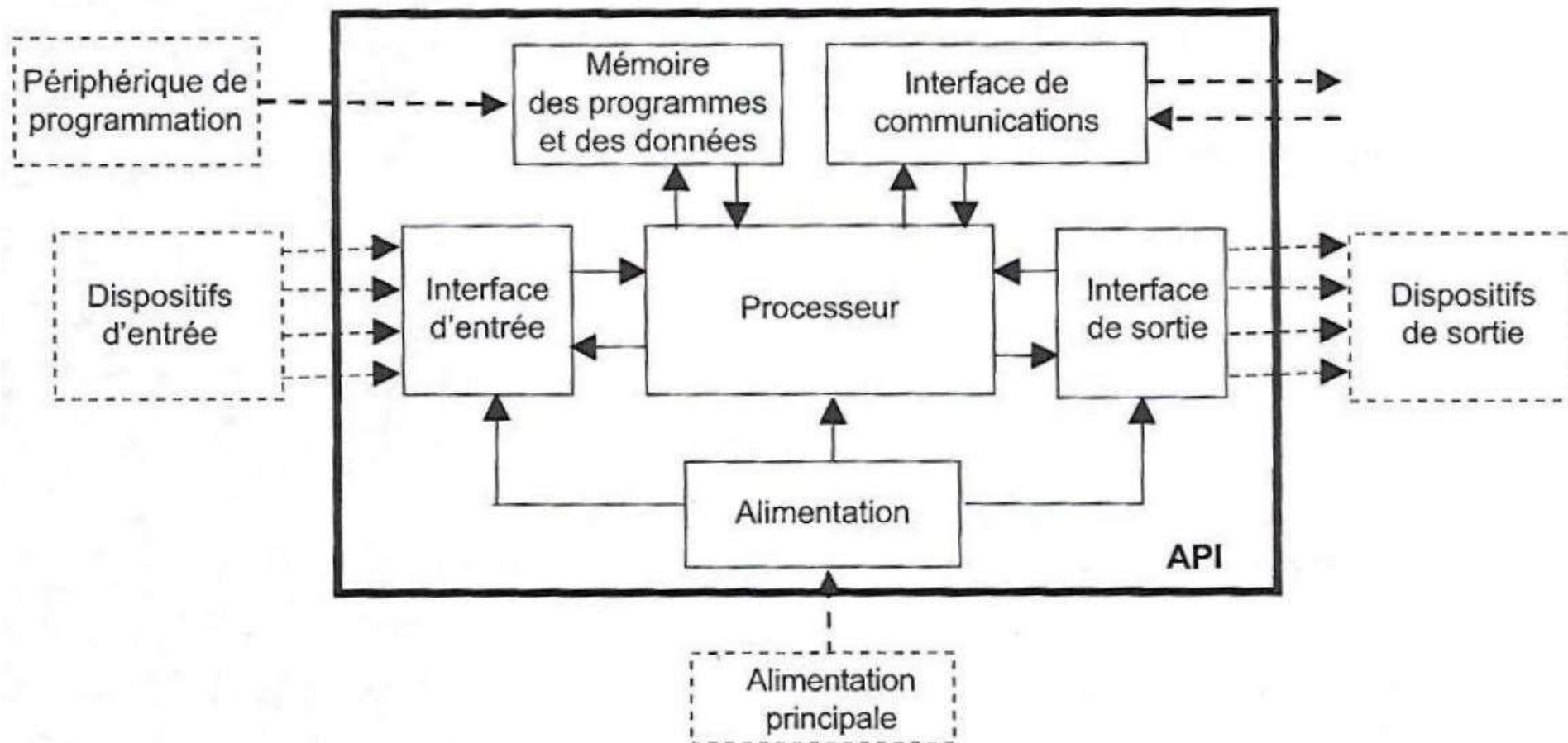
jean-marc.thiriet@univ-grenoble-alpes.fr

<http://www.gipsa-lab.grenoble-inp.fr/~jean-marc.thiriet/mistre/mistre.html>



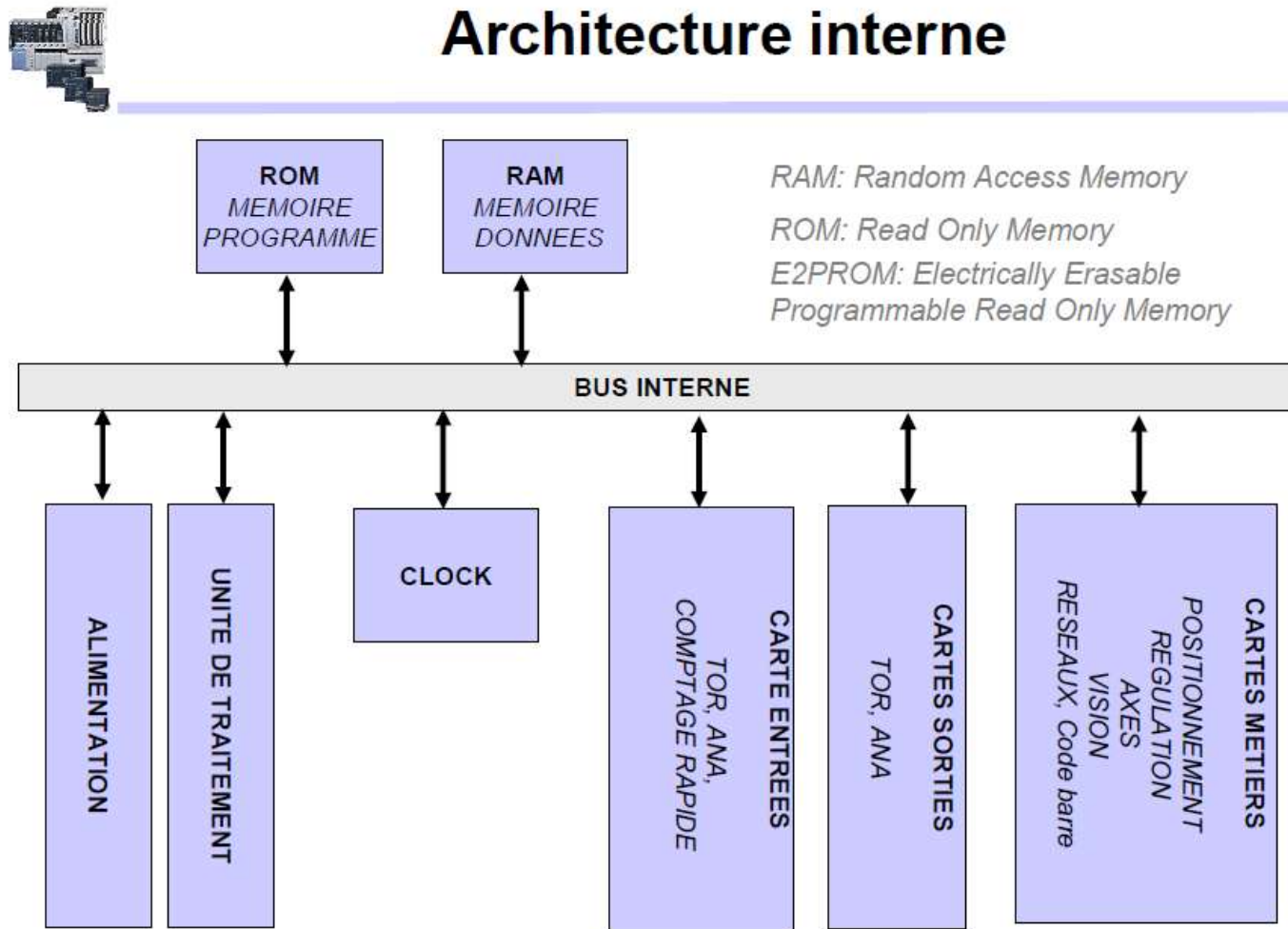
Structure d'un API (1/4)

Vision fonctionnelle



Structure d'un API (2/4)

Vision centrée architecture



Structure d'un API (3/4)

- Processeur (CPU, Central Processing Unit) : le microprocesseur interprète les signaux d'entrée et effectue les actions de commande conformément au programme stocké en mémoire, en communiquant aux sorties les décisions sous forme de signaux d'action
- Unité d'alimentation : indispensable, convertit une tension alternative en basse tension continue (5) nécessaire au processeur et aux modules d'E/S
- Périphérique de programmation : utilisé pour entrer le programme dans la mémoire du processeur. Le pgm est développé sur le périphérique, puis transféré dans la mémoire de l'API
- La mémoire contient le programme qui définit les actions de commande effectuée par le microprocesseur. Elle contient également les données qui proviennent des entrées en vue de leur traitement, ainsi que celles des sorties.

Structure d'un API (4/4)

- Interfaces d'entrées-sorties (E/S, I/O)
 - Recevoir et envoyer des informations aux dispositifs extérieurs
 - Entrées : interrupteurs, capteurs...
 - Sorties : bobines de moteurs, électrovannes...
 - Signaux E/S (I/O) : discrets (binaires), numériques, analogiques
- Interfaces de communication
 - Recevoir et transmettre des données sur les réseaux de communication qui lie l'API à d'autres API ou dispositifs distants
 - Synchronisation



The first PLC, model 084, was invented by Dick Morley in 1969



The “084” - Details

The “084” consisted of three major components mounted on two vertical rails, one of which was hinged to allow for service access to the front and back.

Ladder Logic:

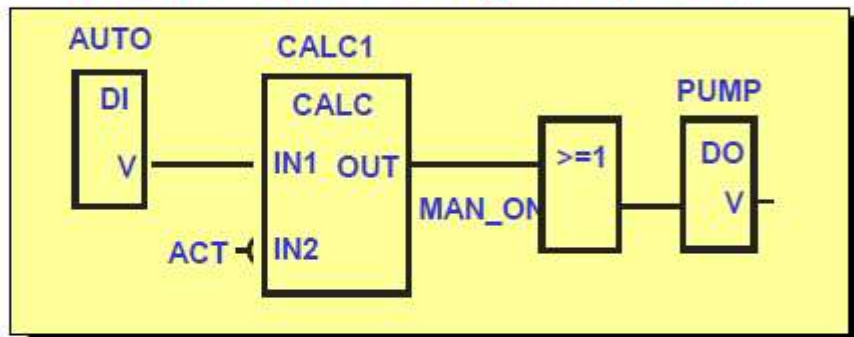
The use of **Ladder Logic** was significant in the rapid acceptance of the “084” because the very same engineers and electricians who designed and maintained Factory Automation Systems could also program an “084”. Ladder Logic was simply an electronic version of the elementary electrical diagram that they already used -- not the case for other types of control systems being designed at the time.



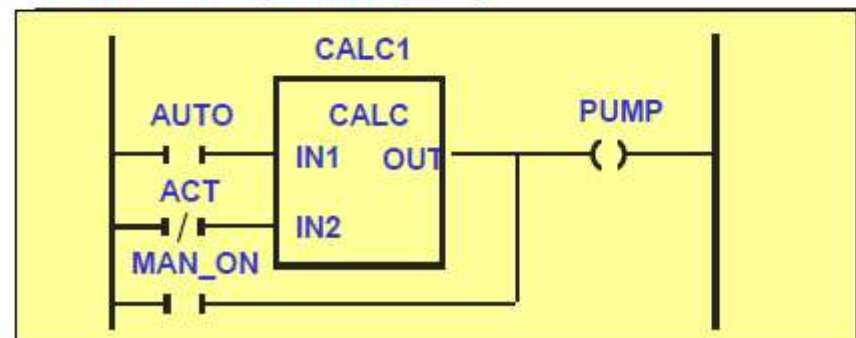


Les langages IEC1131

Function Block Diagram (FBD)



Ladder Diagram (LD)





Les langages IEC1131

Structured Text (ST)

```
VAR CONSTANT X : REAL := 53.8 ;  
Z : REAL; END_VAR  
VAR aFB, bFB : FB_type; END_VAR  
  
bFB(A:=1, B:='OK');  
Z := X - INT_TO_REAL (bFB.OUT1);  
IF Z>57.0 THEN aFB(A:=0, B:="ERR");  
ELSE aFB(A:=1, B:="Z is OK");  
END_IF
```

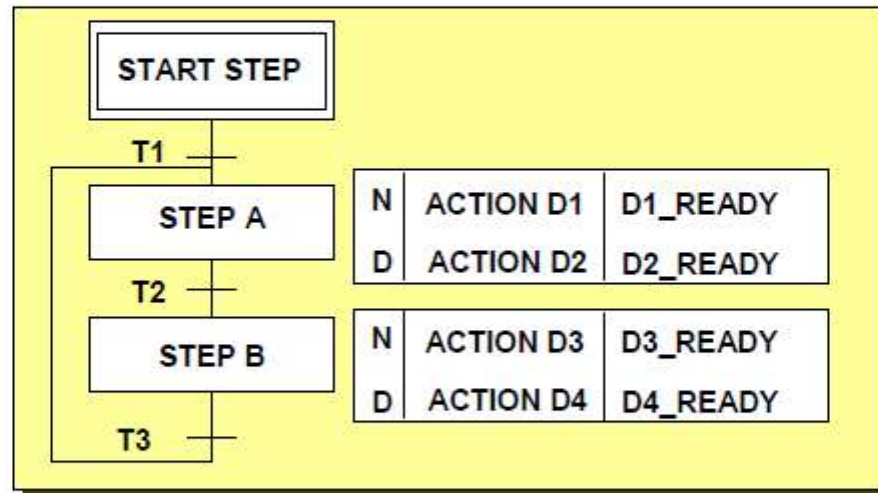
Instruction List (IL)

```
A: LD    %IX1 (* PUSH BUTTON *)  
      ANDN %MX5 (* NOT INHIBITED *)  
      ST   %QX2 (* FAN ON *)
```



Les langages IEC1131

Sequential Flow Chart (SFC)



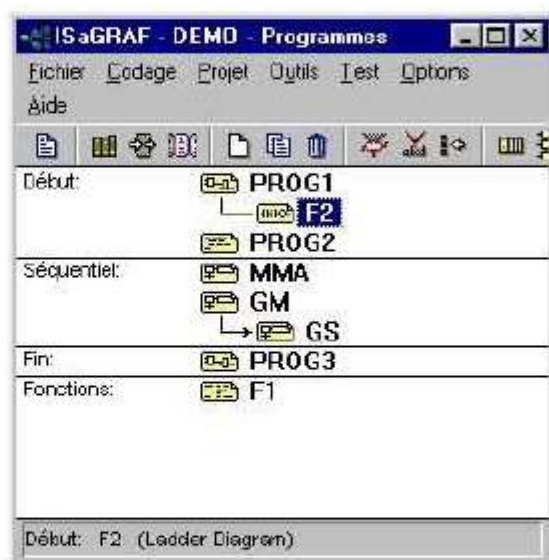


Comparaison des langages

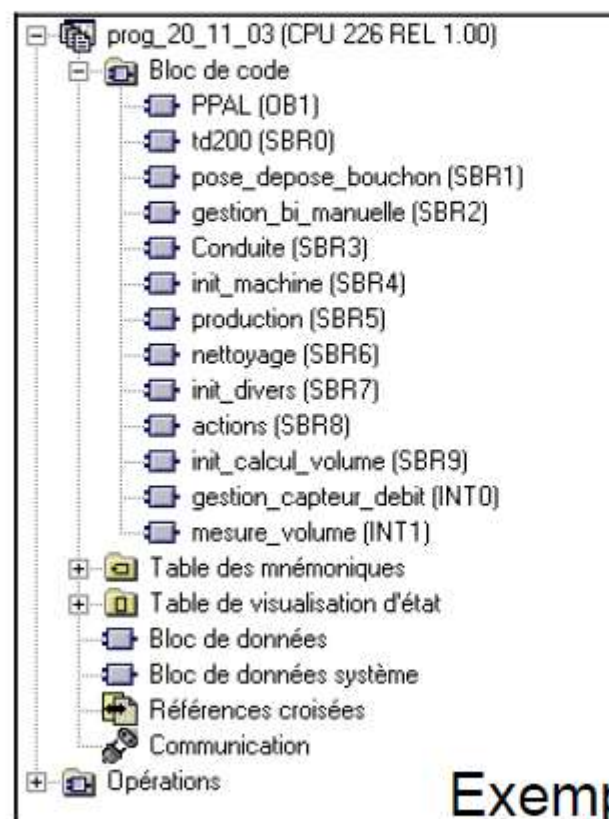
LANGAGE	AVANTAGES	INCONVENIENTS
LD	facile à lire et à comprendre par la majorité des électriciens langage de base de tout PLC	suppose une programmation bien structurée
FBD	Très visuel et facile à lire	Peut devenir très lourd lorsque les équations se compliquent
ST	Langage de haut niveau (langage pascal) Pour faire de l'algorithmique	Pas toujours disponible dans les ateliers logiciels
IL	langage de base de tout PLC type assembleur	très lourd et difficile à suivre si le programme est complexe Pas visuel.
SFC	Description du fonctionnement (séquentiel) de l'automatisme. Gestion des modes de marches Pas toujours accepté dans l'industrie...	Peu flexible



Multi-langages, multi-programmes !



Exemple
Isagraf

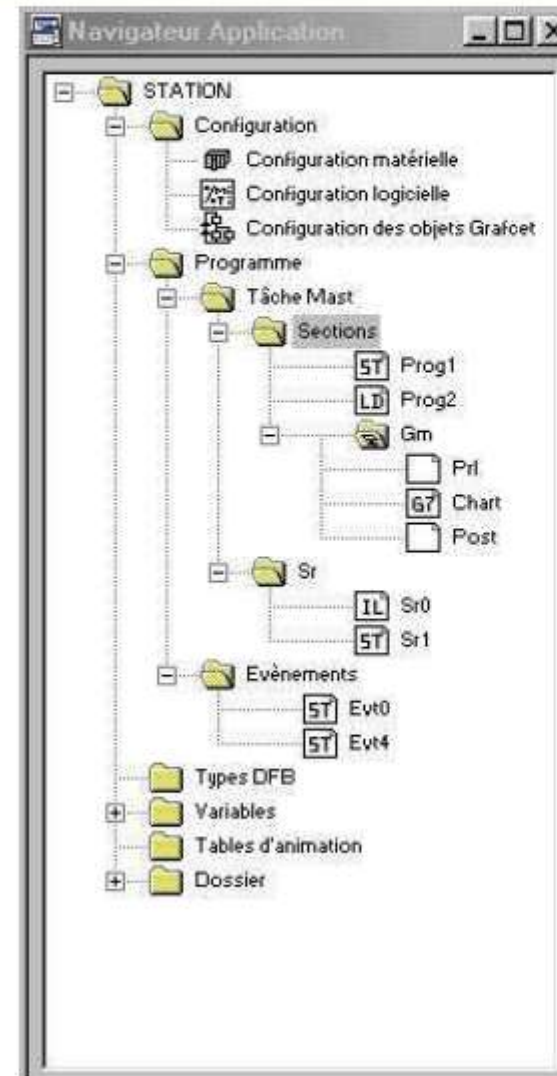


Exemple
Siemens

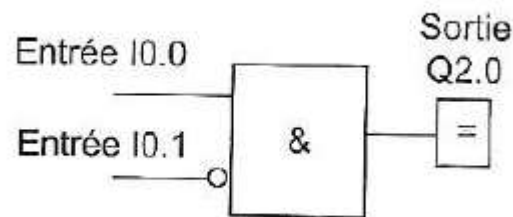
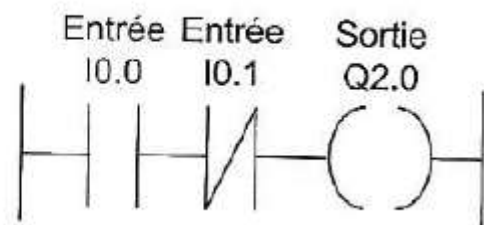


Multi-langages, multi-programmes !

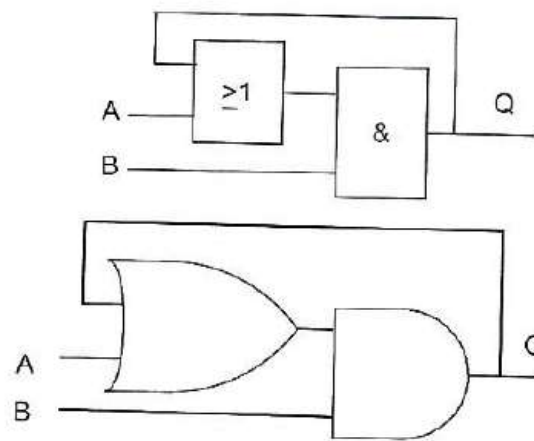
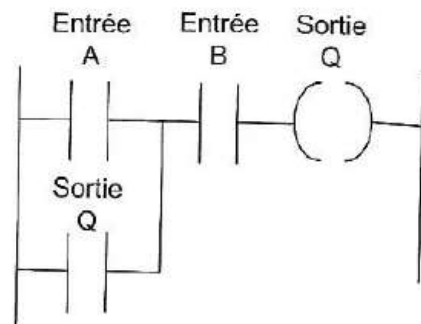
Exemple
Schneider



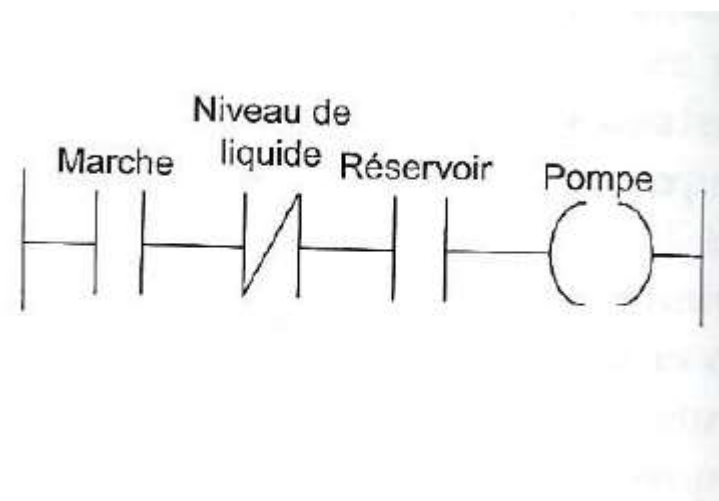
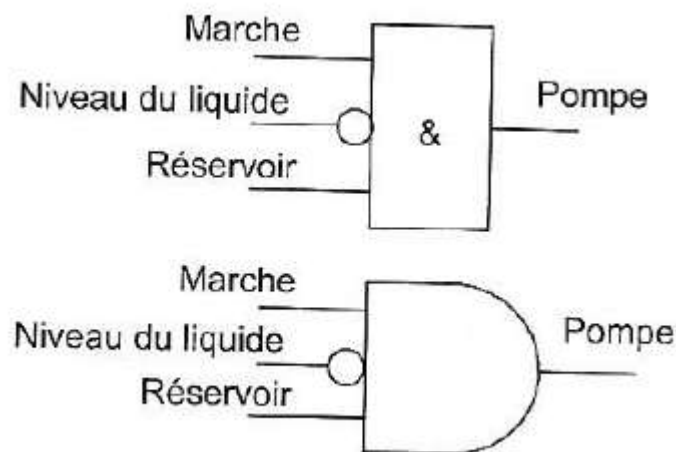
Equivalence Schémas à contact (LD) et Schéma fonctionnel (FBD)



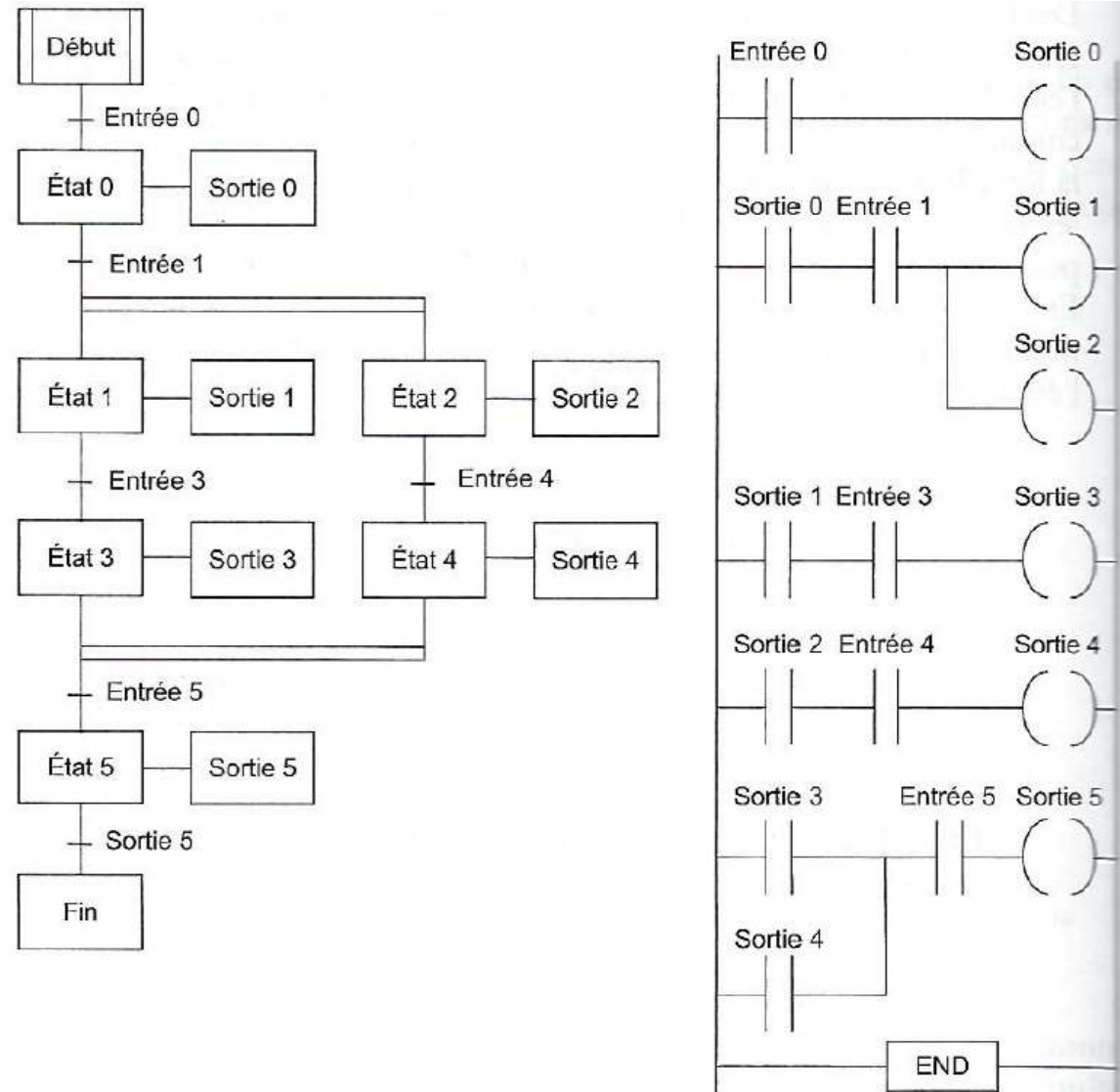
Circuit à
verrouillage :
La sortie Q est
réinjectée comme
entrée (il s'agit
d'un « relais » qui
mémoire l'état de
Q



Equivalence Schémas à contact (LD) et Schéma fonctionnel (FBD)

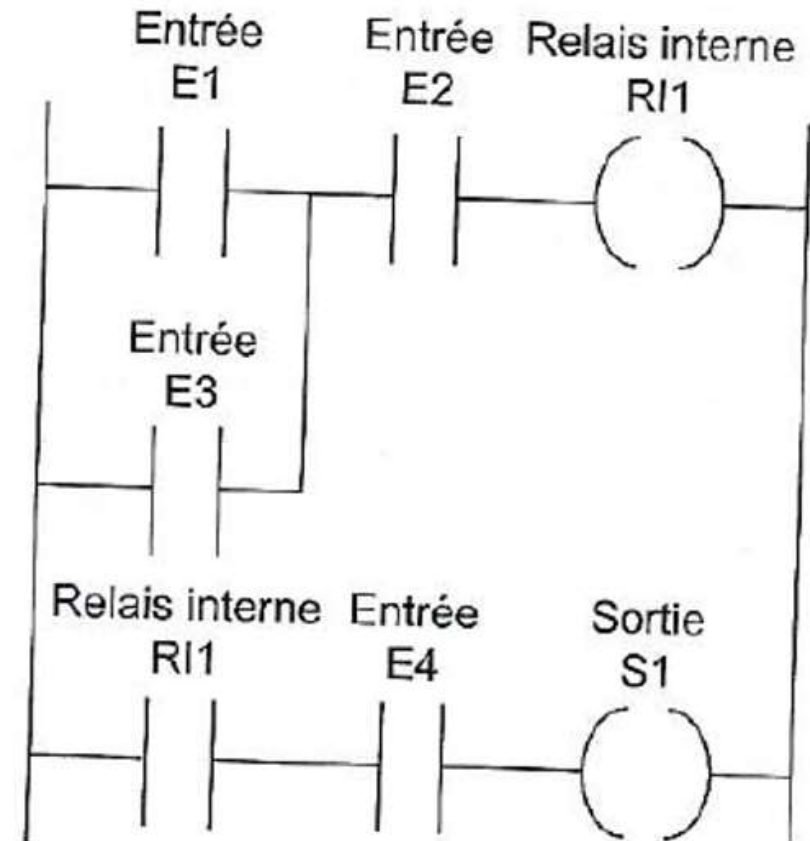


Equivalence Schémas à contact (LD) et Grafcet (SFC)

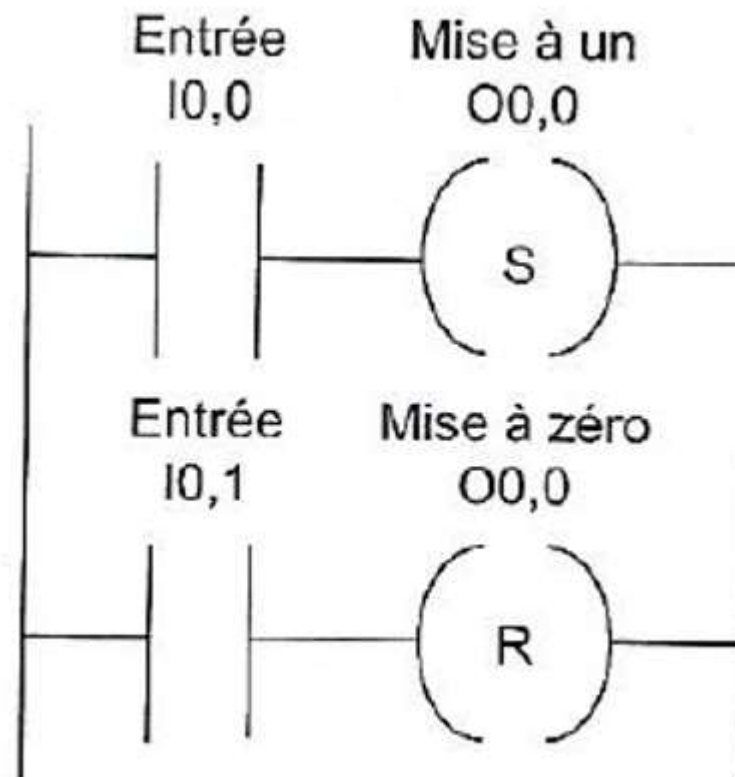


Relais internes

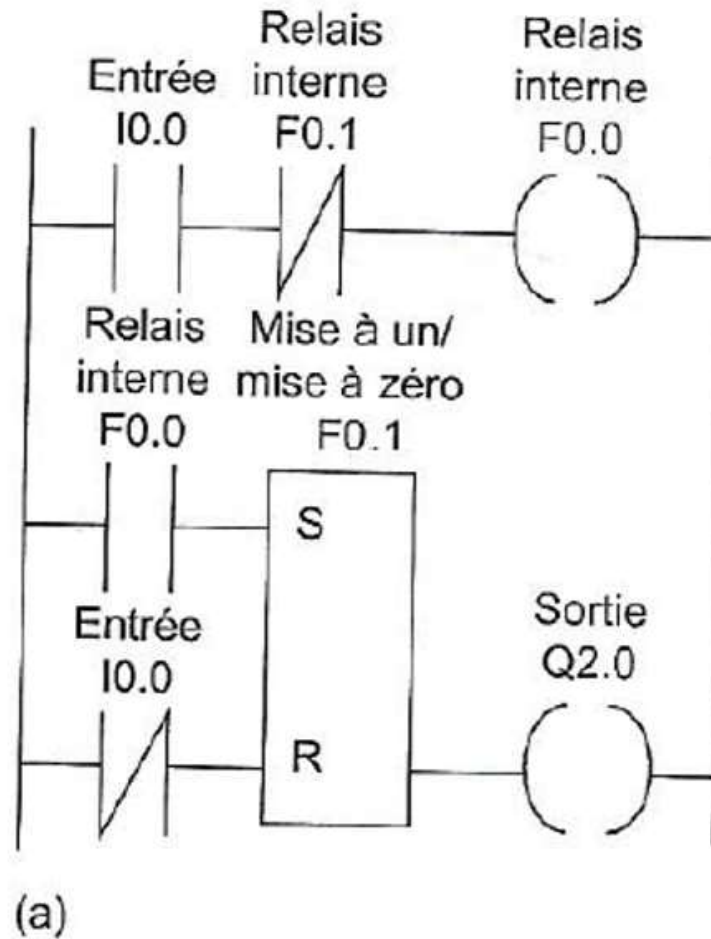
- Un relais interne permet de conserver une valeur (bit)
- C'est équivalent à une mémoire
- Donc $\leftrightarrow$ d'une E/S
- En Siemens, cela peut être géré comme un Fanion (F) $\Rightarrow$ A vérifier



Mise à 0 et mise à 1 d'un relai interne



Solution à base de bascule



Pour aller plus loin

- Sauts, sauts impriqués : p.222, API Bolton
- Sous-programmes p. 226
- Temporisateurs à enclenchement et à déclenchement (chap 9)
- Compteurs et séquenceurs (chap 10)
- ...



Les constructeurs

Schneider
Electric

WAGO

ABB



**PHOENIX
CONTACT**

Honeywell

AB Allen-Bradley

**Rockwell
Automation**

When good enough just isn't good enough

Weidmüller

HITACHI
Inspire the Next

NAIS Matsushita Electric Works-
Automation Controls Company



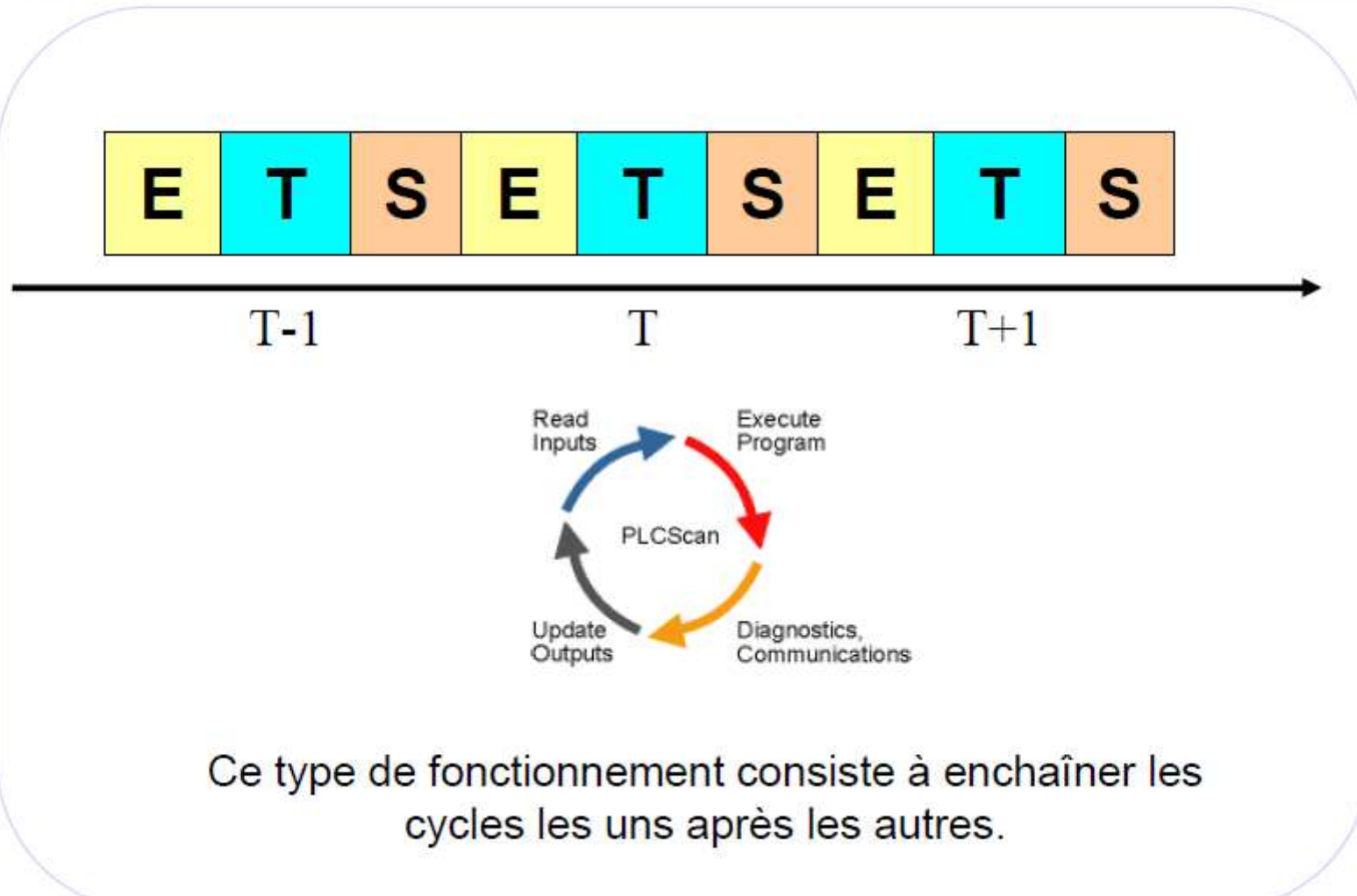
Tâche Automate



Temps de cycle
 $T_C = T_E + T_T + T_S$



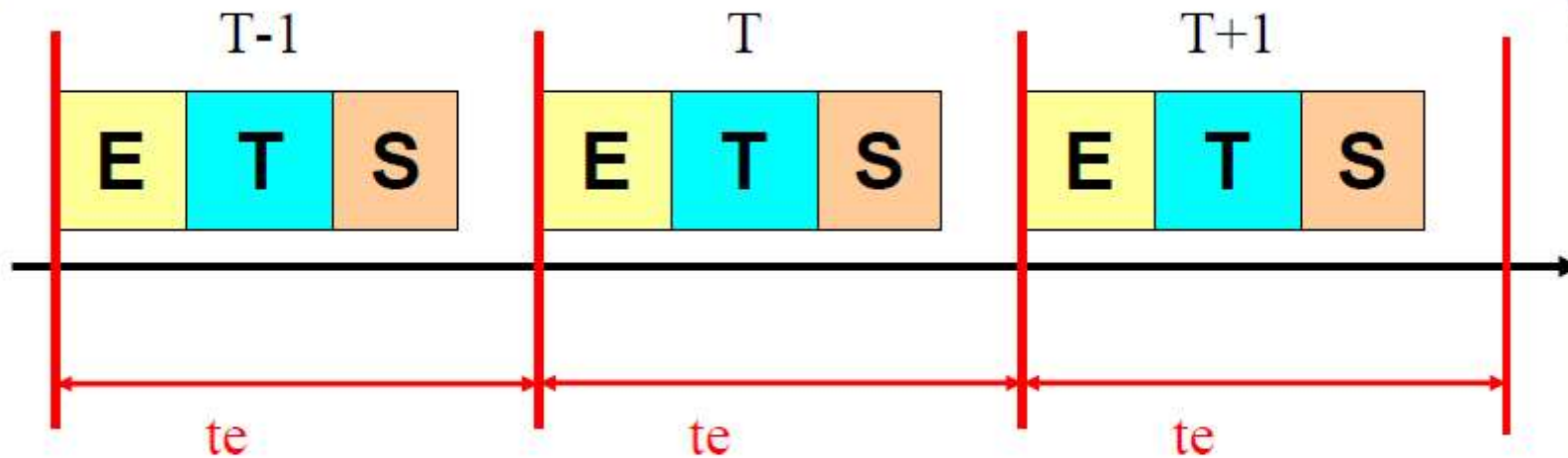
fonctionnement mono-tâche cyclique (asynchrone)



Ce type de fonctionnement consiste à enchaîner les cycles les uns après les autres.



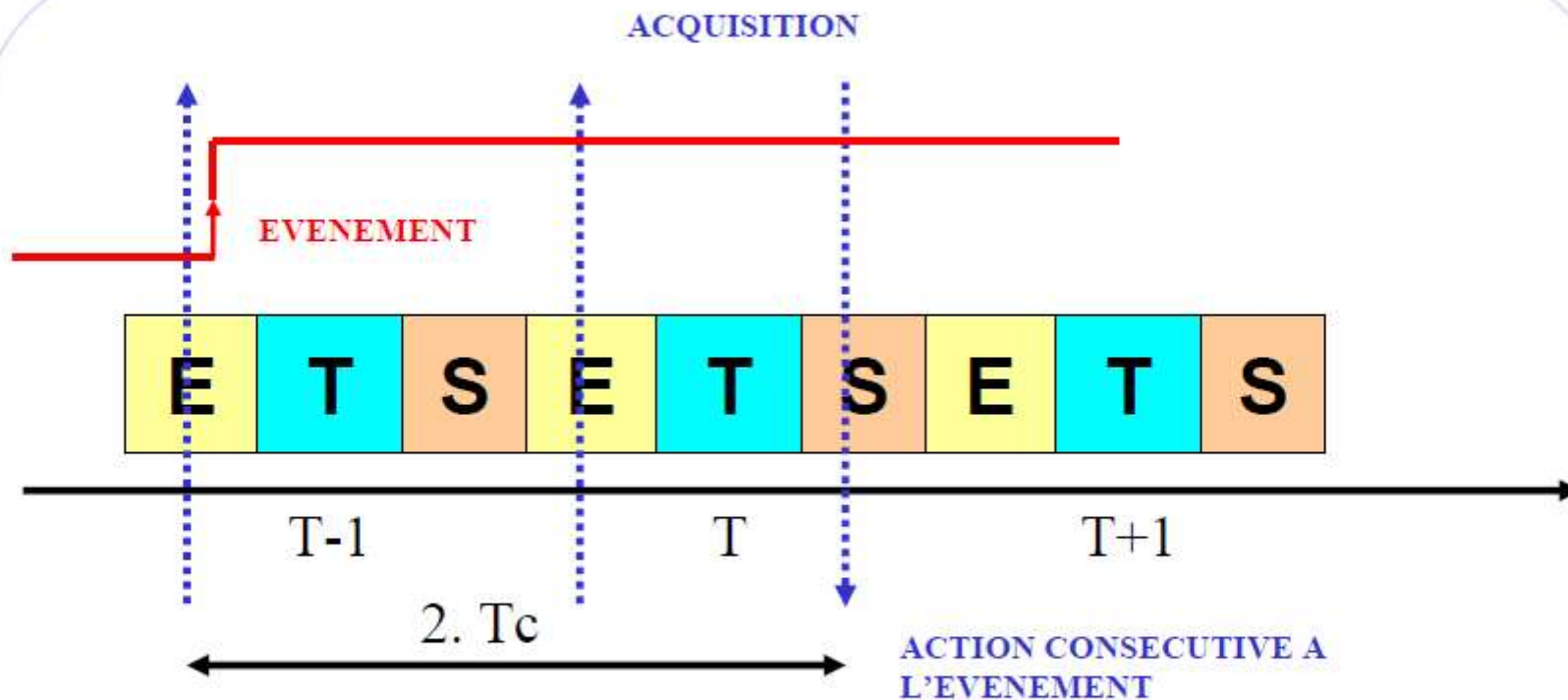
fonctionnement mono-tâche périodique (synchrone)



Dans ce mode de fonctionnement, l'acquisition des entrées, le traitement du programme et la mise à jour des sorties s'effectue de façon périodique te ms selon un temps défini par configuration API .



Retard dans le traitement de l'événement

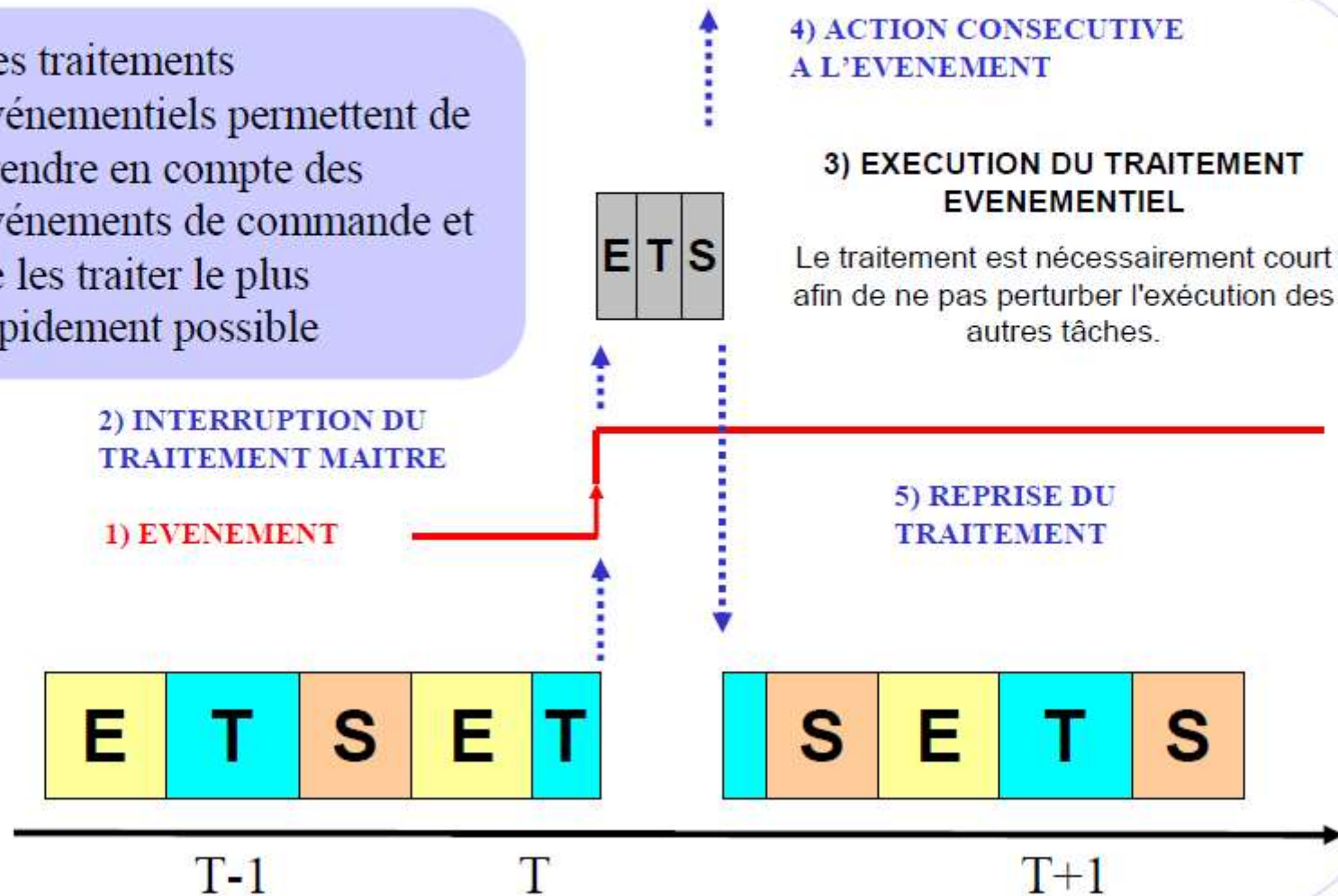


Les deux modes de traitements (cyclique ou périodique) sont appelé différé. Dans le pire des cas, il peut s'écouler à peu près 2 fois le temps de cycle moyen avant que l'UT réagisse à l'apparition d'un événement



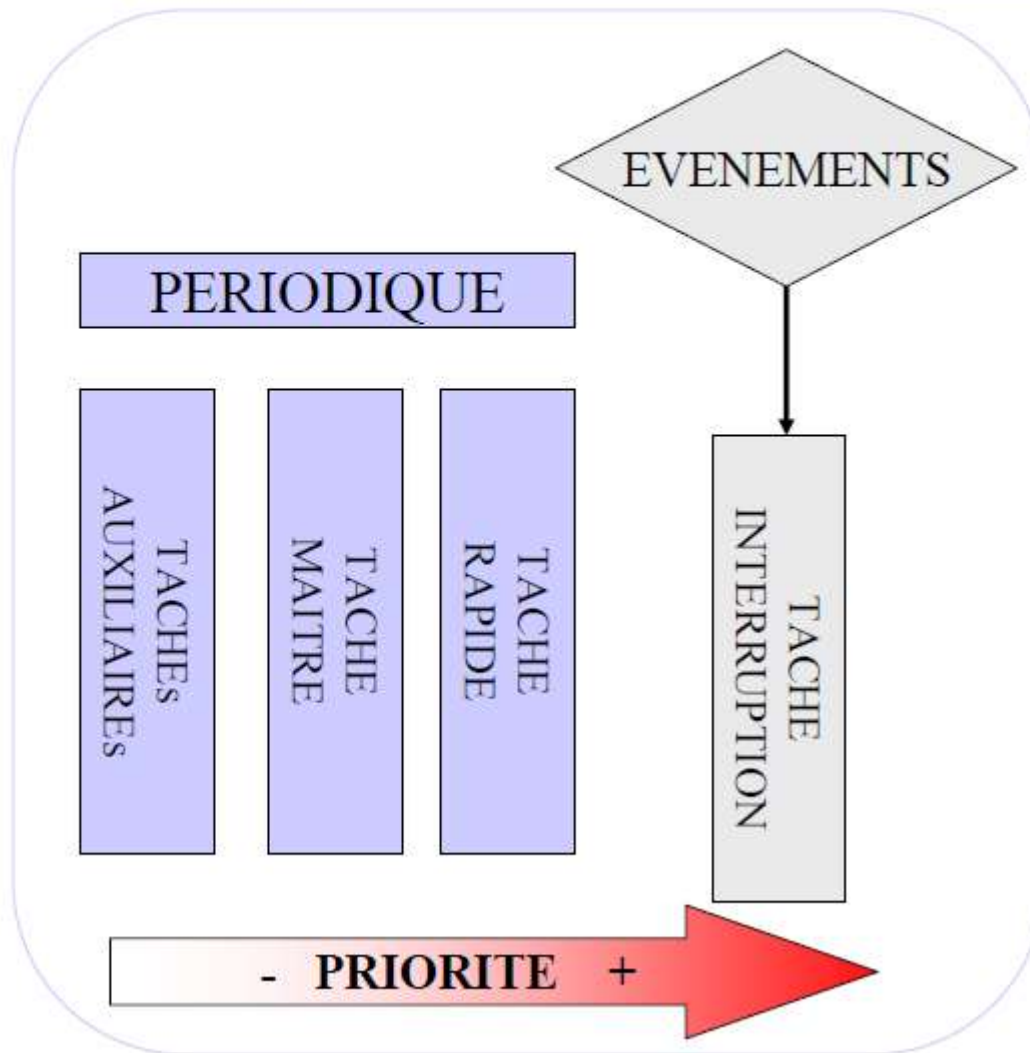
Les interruptions

Les traitements événementiels permettent de prendre en compte des événements de commande et de les traiter le plus rapidement possible





Traitement multitâches

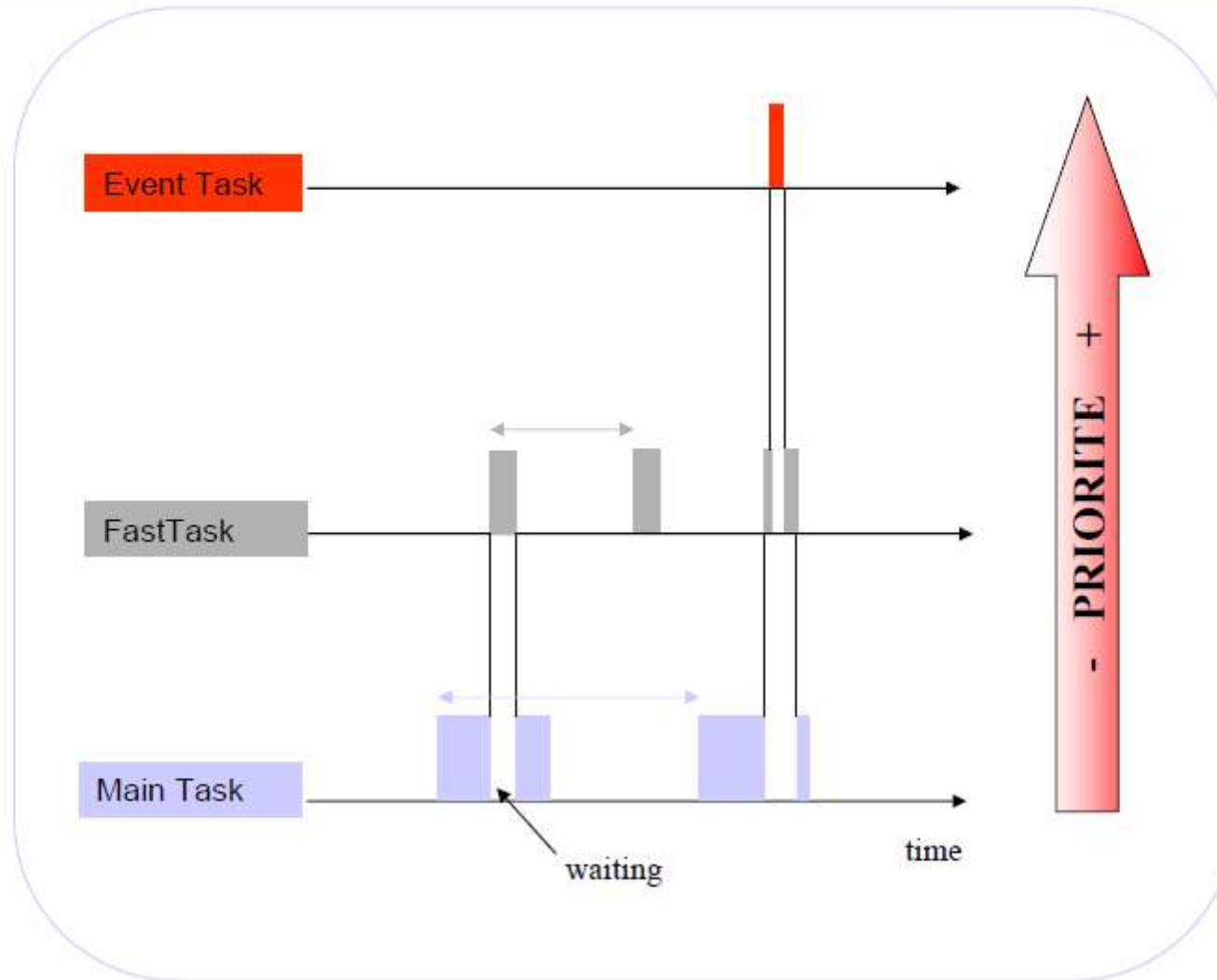


La tâche rapide permet d'effectuer des traitements courts avec une priorité plus élevée que dans la tâche maître

Le traitement est nécessairement court afin de ne pas perturber l'exécution des autres tâches



Traitement multitâches



Les Entrées-Sorties

- E/S ou I/O(Q)
- Peuvent être sur l'automate
- Sur des modules ajoutés à l'automate
- Sur des modules déportés reliés par un réseau industriel (ex : CAN)

Variables normalisées

Variables normalisées

- Variables en représentation directe
 - %NatureTypeAdresse
 - Nature : I, Q, M
 - Type : X, B, W, D, L,
 - Adresse :
 - Simple : nombre
 - Hiérarchique : par exemple rack.module.canal
- %I0.1.0 = bit en entrée (TOR) rack 0, module 1, voie (canal) 0
- Type constructeur (%S système, %K constante)

Les variables

- Les types de données

Type	Désignation normalisée	Taille
Booleen	BOOL	1 bit
Entier signé	BYTE	8 bits
Entier signé	INT	16 bits
Entier signé	DINT	32 bits
Réels	REAL	32 bits
Temporisation	TIME	32 bits
Chaîne de caractères	STRING	255 caractères maxi

- Une variable est représentée par le signe % suivi d'un préfixe d'emplacement, de taille et d'entiers séparés par des points

Préfixe d'emplacement	Signification	Préfixe de taille	Signification
I	Emplacement d'entrée	Aucun	Taille d'un seul bit
Q	Emplacement de sortie	X	Taille d'un seul bit
M	Emplacement de mémoire	B	Taille d'un octet (Byte)
K	Emplacement de mémoire constante	W	Taille d'un mot (word) de 16 bits
		D	Taille d'un mot double de 32 bits
		L	Taille d'un long mot de 64 bits
		F	Taille d'un mot flottant (réel)

– **Constitution des blocs fonctionnels FBD**

Un FBD est constitué :

– **d'un nom ;**

– **d'un commentaire ;**

– **de paramètres :**

- **d'entrées :** ce sont les données à fournir au FBD par le programme application. Ces paramètres en lecture seule ne peuvent pas être modifiés dans le code du FBD.

- **de sorties :** ce sont les données élaborées par le FBD à destination du programme application (paramètres en écriture).

- **d'entrées/sorties :** ce sont des paramètres d'entrées modifiables dans le code du FBD (paramètres en lecture/écriture).

– **de variables :**

- **Variables globales :** variables internes utilisées dans le traitement et accessibles par l'utilisateur ou par le programme application en dehors du code FBD.

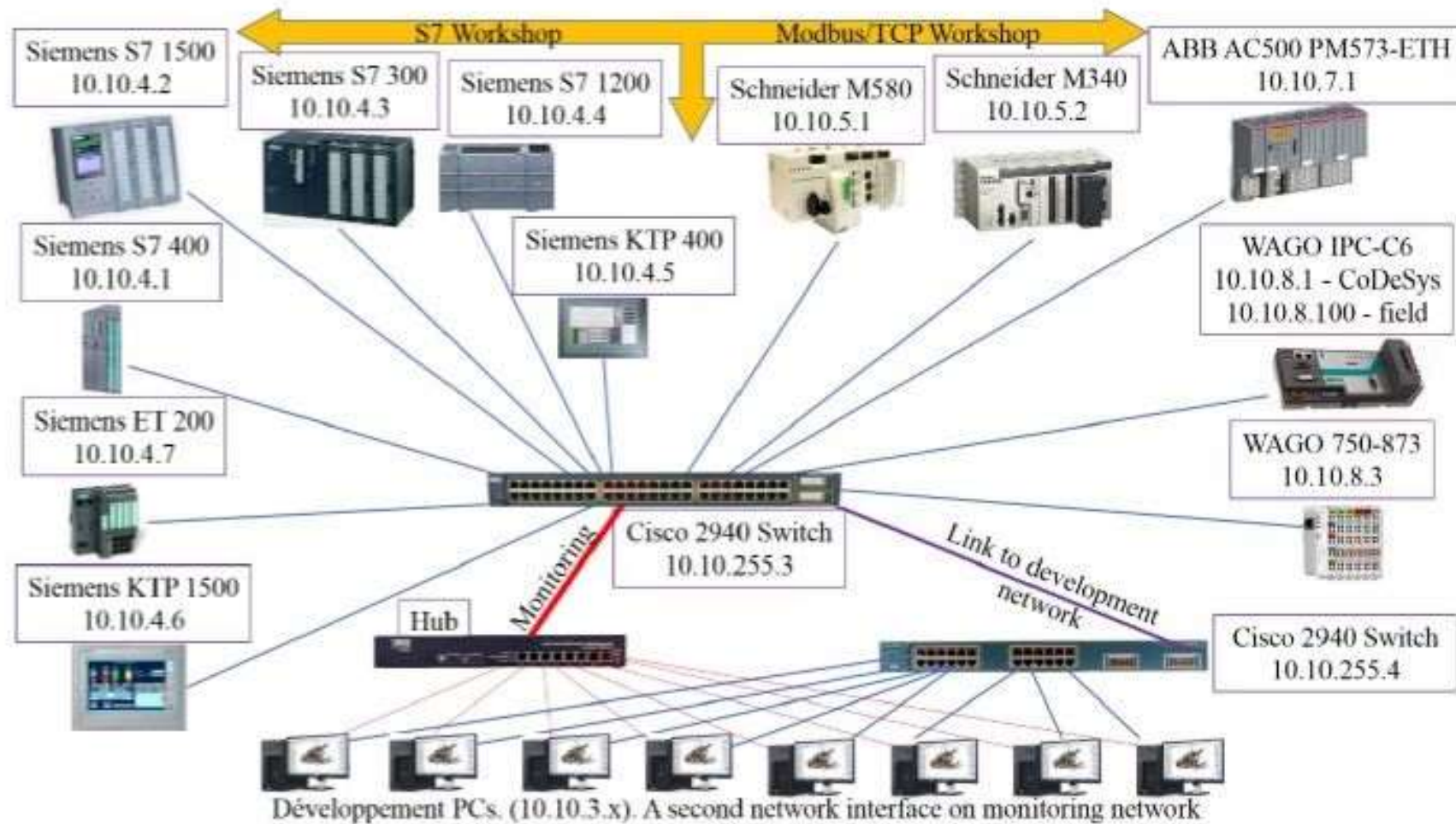
- **Variables locales :** variables internes au code du bloc fonction, ces variables sont calculées et exploitées à l'intérieur même du FBD mais n'ont aucun lien avec l'extérieur du FBD. Ces variables sont utiles pour la programmation du bloc mais n'ont pas d'intérêt pour l'utilisateur du bloc (par exemple résultat d'un calcul intermédiaire...).

– **d'un code.**

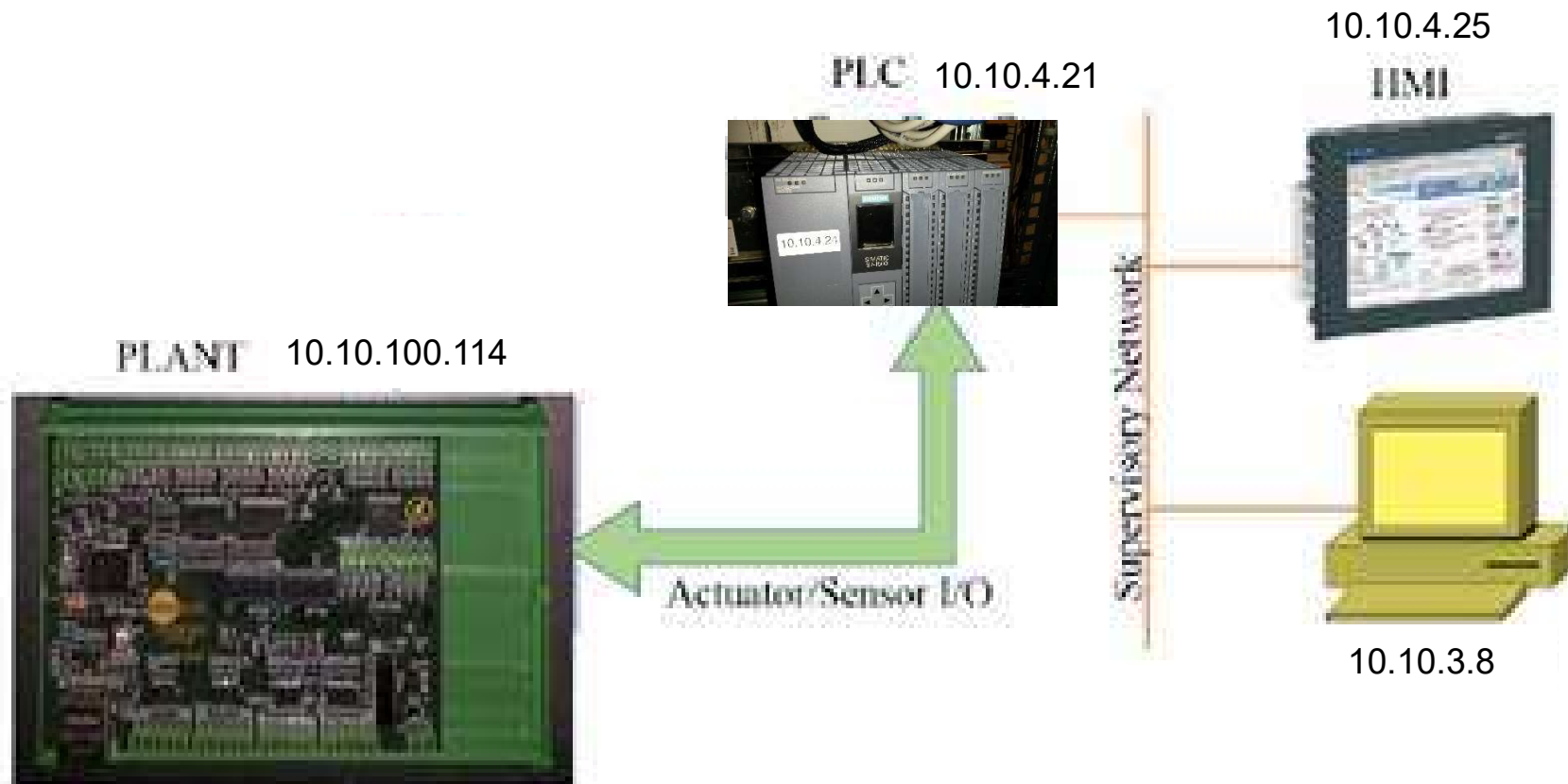
Le code d'un FBD est son programme interne définissant les traitements à effectuer en fonction des paramètres déclarés. Le code peut être écrit dans les langages IL, ST ou LD.

Gestion des données

- Temporisateurs, compteurs, relais internes, sont impliqués dans une gestion de bits individuels.
- Les API disposent d'opérations qui concernent des blocs de données représentant une valeur : ces blocs sont appelés mots
- Un bloc de données est indispensable si l'on veut représenter des nombres à la place d'une simple entrée Tout Ou Rien
- La gestion des données comprend :
 - Opérations qui déplacent ou transfèrent des informations numériques depuis un mot de mémoire vers un autre enregistré à un emplacement différent
 - Pour permettre la comparaison de valeurs ou des opérations arithmétiques simples
 - Ex : comparer une valeur numérique à une valeur de référence pour déclencher une action si la valeur actuelle est inférieure à la valeur fixée

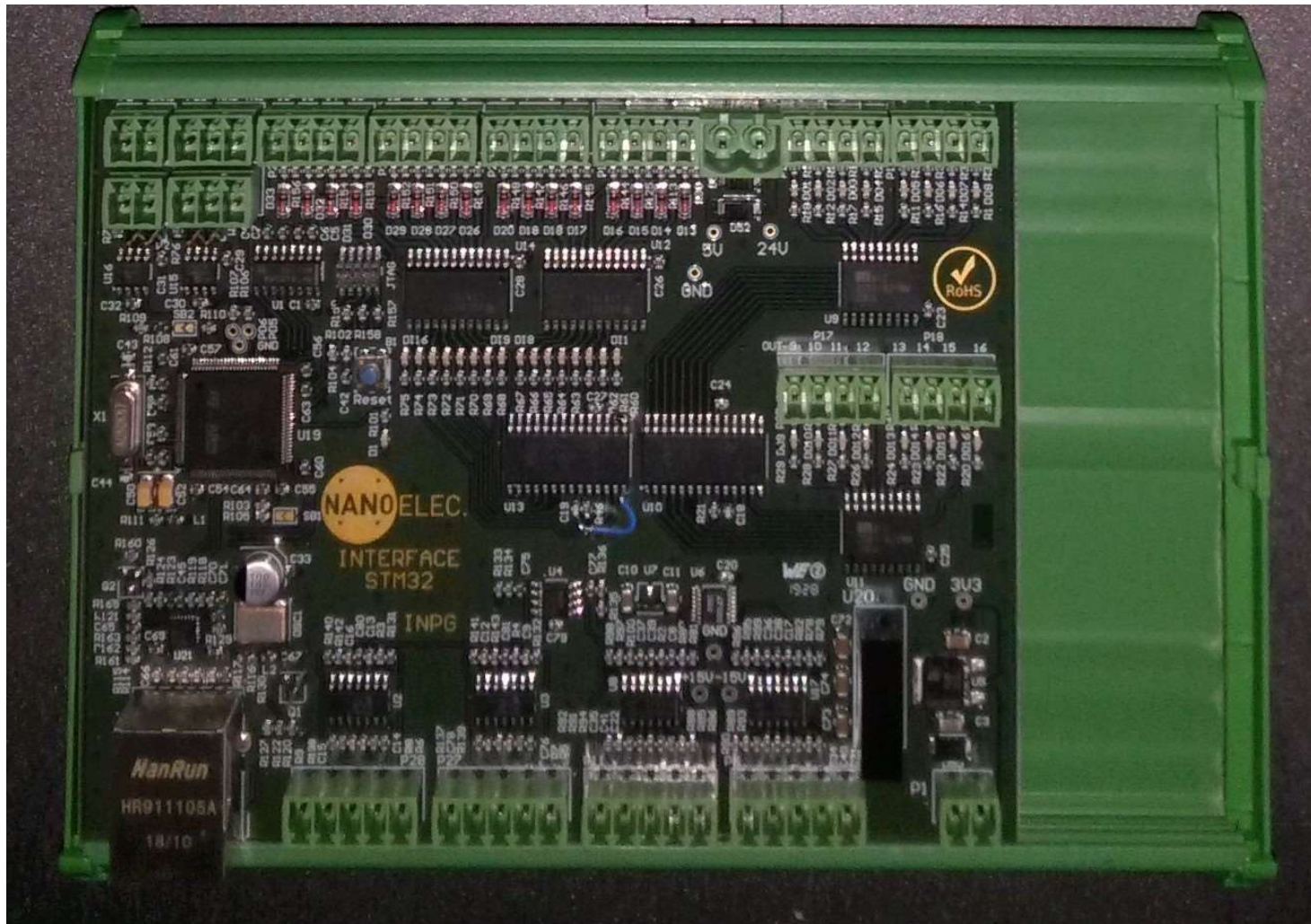


Siemens : 4 devices for the lab



Carte de simulation

Carte Hardware in The Loop





Software and Hardware used

Home IO

EngineIO

GICS Card

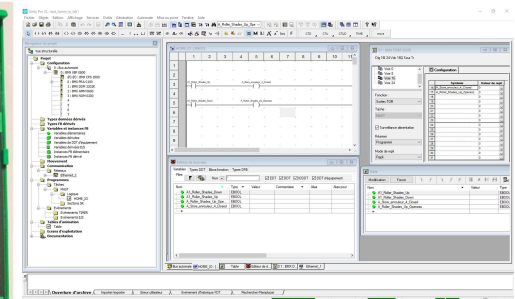
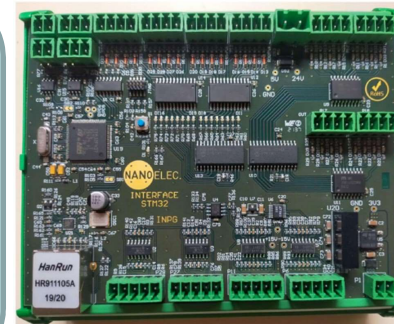
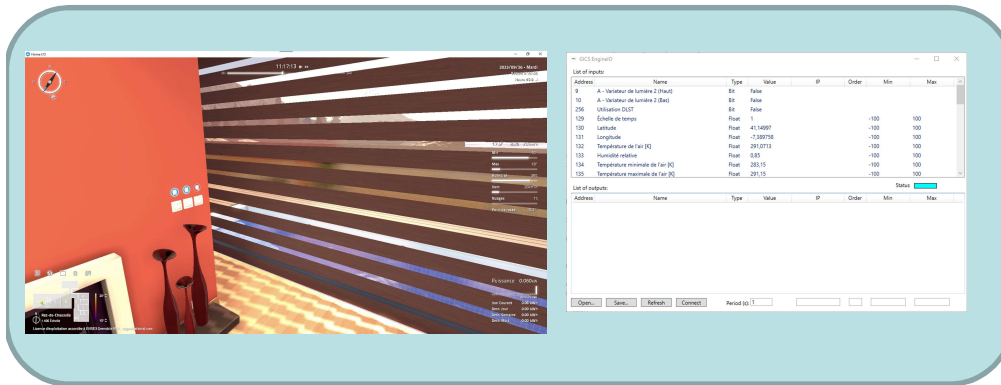
PLC

IP 10.10.3.X

IP

10.10.100.179

IP 10.10.80.X3



Sharing
Memory



TCP/IP Modbus
exchange



Physical exchange
- AI/AQ, DI/DQ

Salle de TP

- Salle 3D002-GICS, GreenEr
- 2 étudiant par poste
- Globalement 3 séances
- Sujets sur la page (en cours d'évolution)



Correspondance PLC-card

Card	PLC	
10.10.100.114	10.10.4.21	Siemens
10.10.100.113	10.10.4.22	
10.10.100.115	10.10.4.23	
10.10.100.116	10.10.4.24	
10.10.100.51	10.10.5.61	Schneider
10.10.100.52	10.10.5.62	
10.10.100.53	10.10.5.63	
10.10.100.54	10.10.5.64	

GICS Tester

- I01 to I15 corresponds to Digital inputs (to be activated remotely)
- Q01 to Q15 corresponds to digital outputs (will be activated by the programme running on the PLC)
- A... corresponds to the Analog Inputs and Outputs

GICS Tester

Target IP: 10.10.100.65 Port: 2015

AO1	512	AI1	2148
AO2	512	AI2	1375
AO3	512	AI3	0230
AO4	512	AI4	1332
AO5	512	AI5	0925
AO6	512	AI6	1975
AO7	512	AI7	2002
AO8	512	AI8	1764

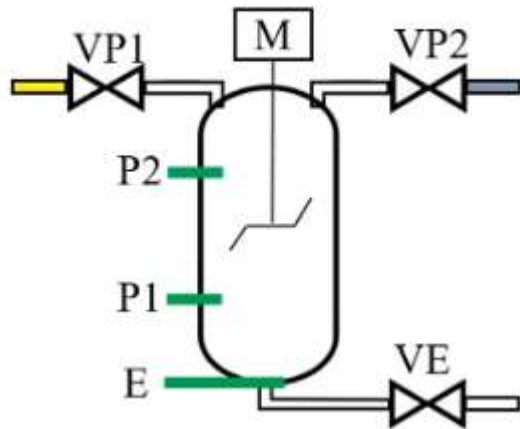
I01 I02 I03 I04 I05 I06 I07 I08 I09 I10 I11 I12 I13 I14 I15 I16

O01 O02 O03 O04 O05 O06 O07 O08 O09 O10 O11 O12 O13 O14 O15 O16

Exemple

Sequential Systems

- Behaviour characterised by a determinist automaton
- Outputs (actuators) as a function of the inputs (sensors) and states of the automaton
- Specifications in Grafcet and programming in SFC (Sequential Function Chart)

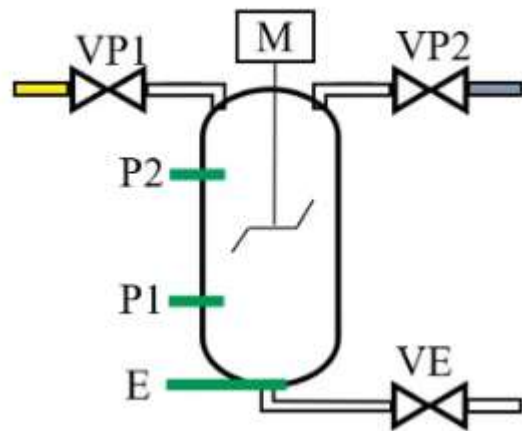


<https://videos.univ-grenoble-alpes.fr/video/7273-tp-scada-05-grafcet/>

<https://videos.univ-grenoble-alpes.fr/video/7274-tp-scada-06-programmation-automate/>

Example: control specification

- Sequential behaviour: finite state machine, determinist automata, graphs with states and transitions
- Outputs are function of inputs and internal state of the automaton

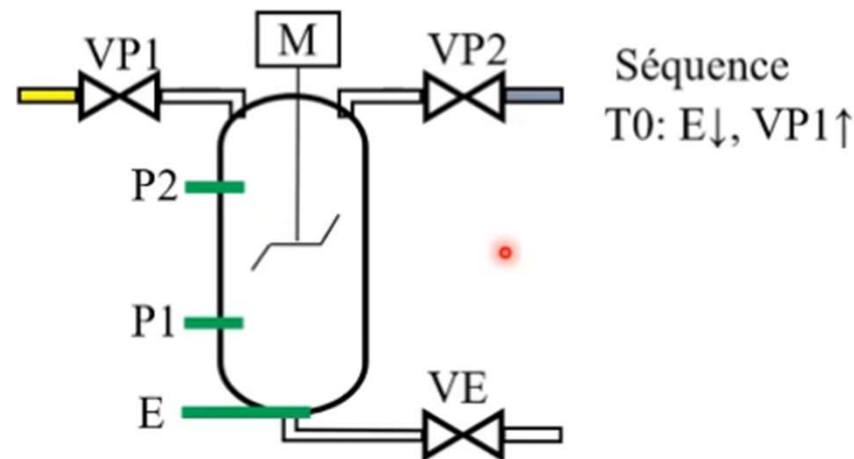


- Process: mixture (blending) between two products in a tank containing a blender
- Mixture between Product 1 (yellow) and product 2 (blue)
- The blender is actuated by an engine (M)
- At the end the mixed product (green) will be evacuated through the valve VE

Example: control specification

Transition 0

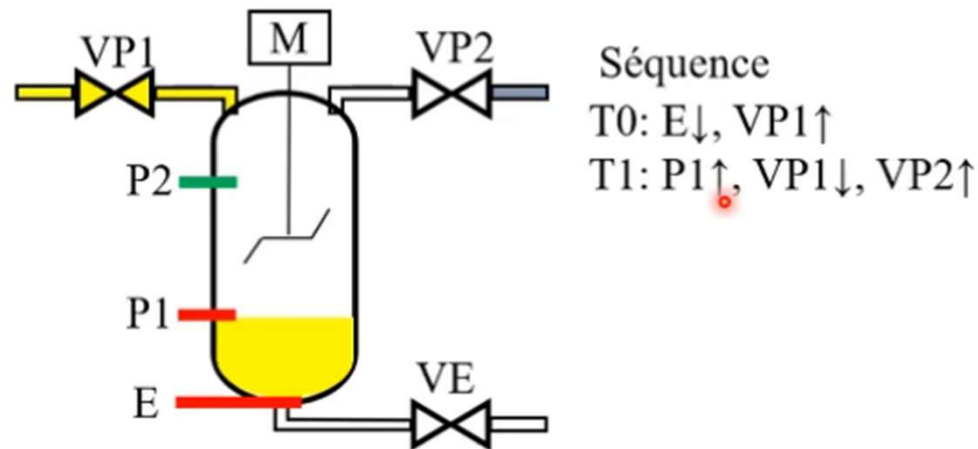
- Time T0
- When E switches from 1 to 0 (descending front), which means the tank is empty, this begins a new sequence



Example: control specification

Transition 0 and 1

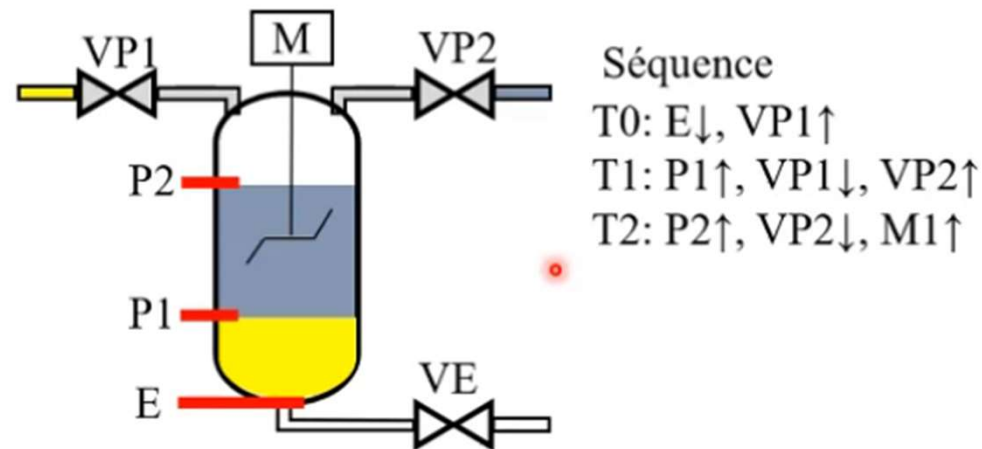
- Transition 0 : Opening of VP1 valve to add yellow product in the tank
- Once the P1 sensor (level) is reached => Transition 1: VP1 is closed, and VP2 (blue product) is open to add blue product



Example: control specification

Transition 2

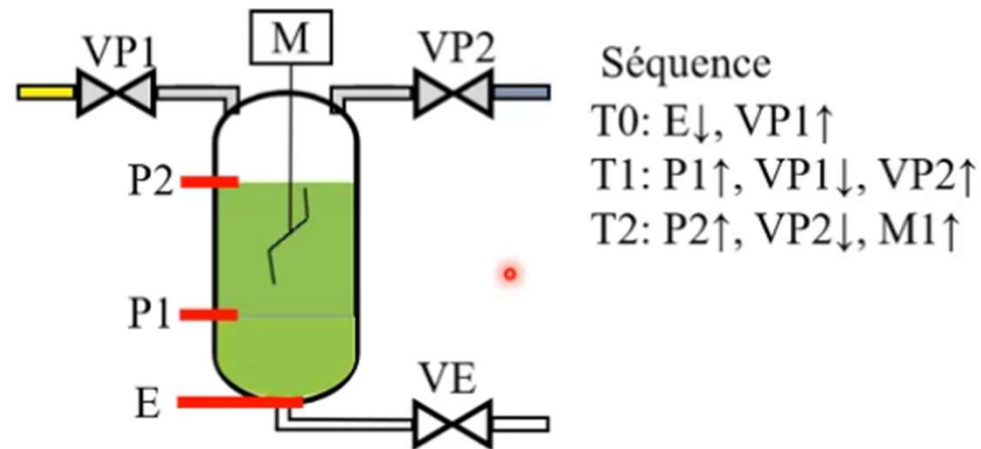
- Once the P2 sensor (level) is reached => Transition 2: VP2 is closed, and M (blender) is switches on



Example: control specification

Transition 2

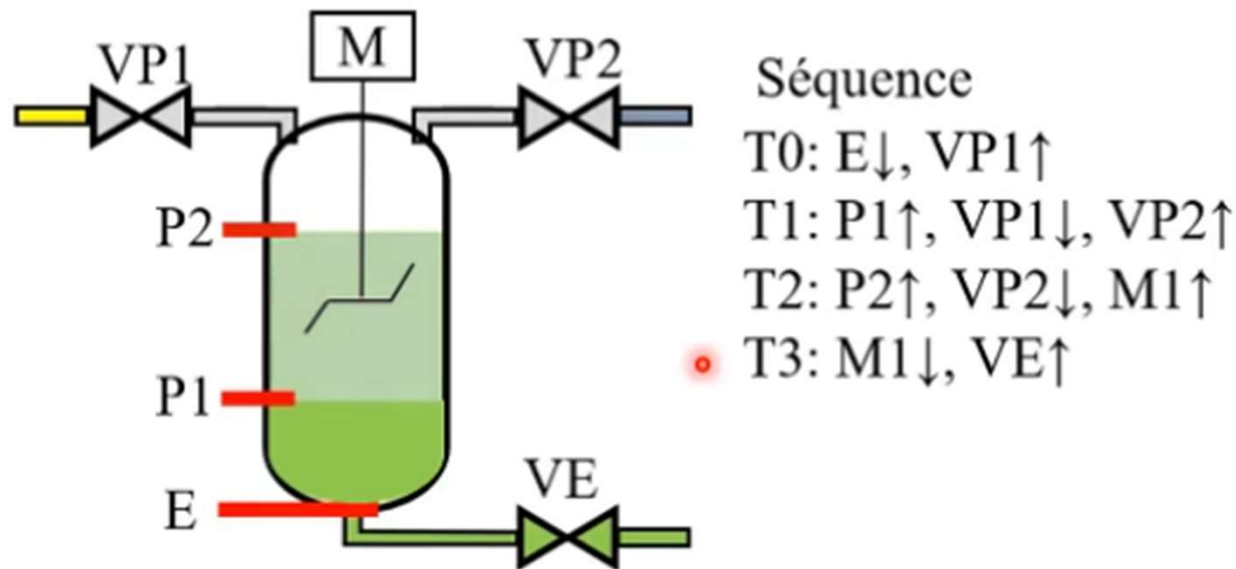
- The mixing (blending) operation will last a certain time. We use a **timeout** for that.



Example: control specification

Transition 3

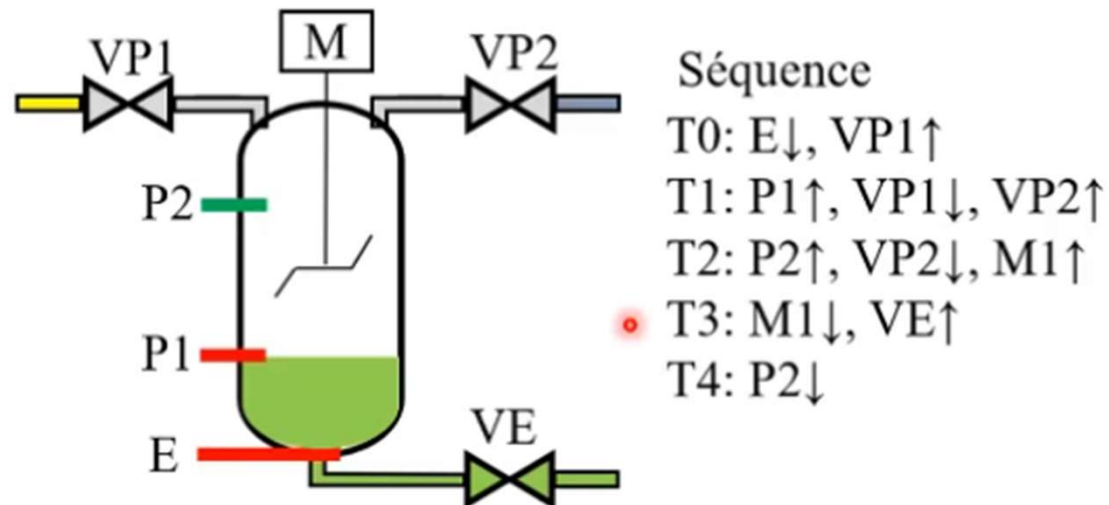
- At the end of the mixing, we stop the engine, and open VE, which is the evacuation valve.



Example: control specification

Transition 4

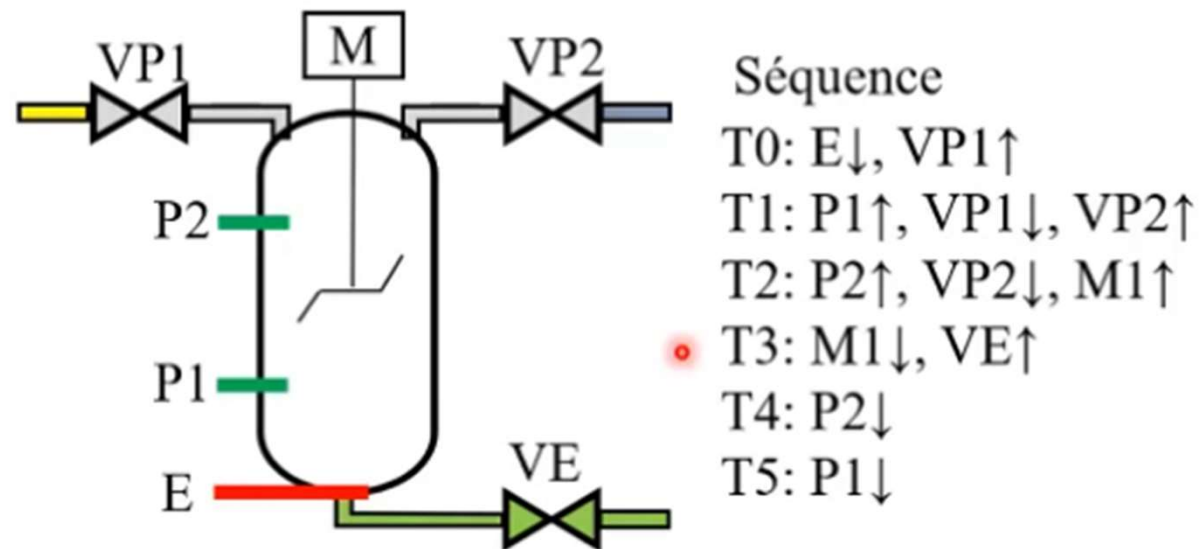
- The tank is emptying, P2 is deactivated



Example: control specification

Transition 5

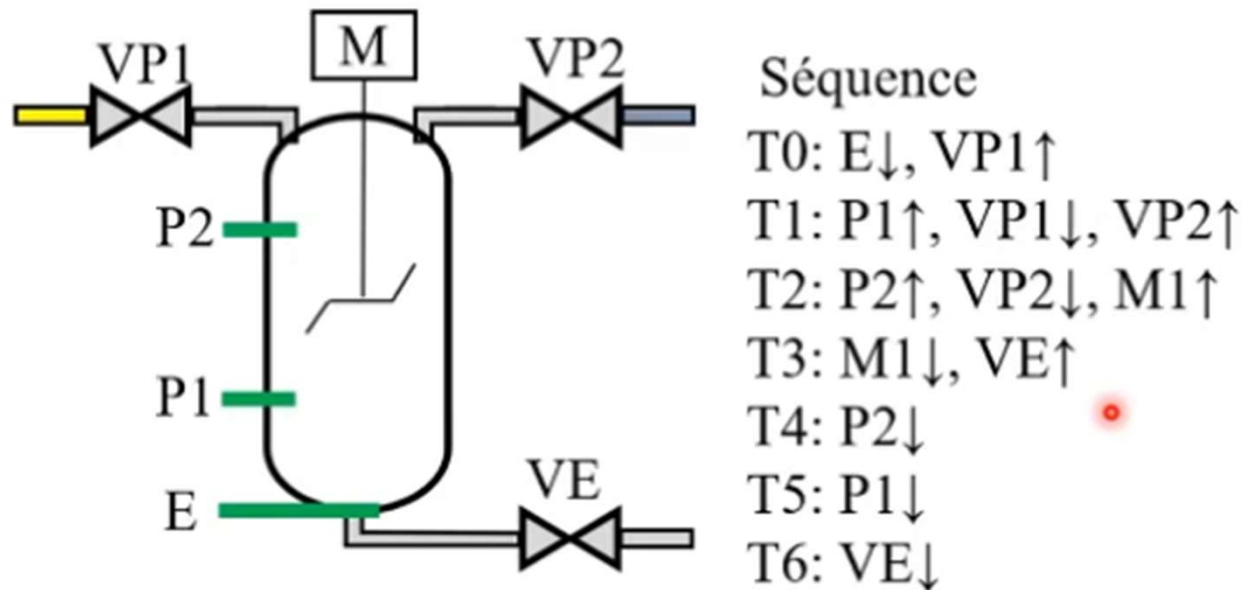
- Then P1 is deactivated



Example: control specification

Transition 6

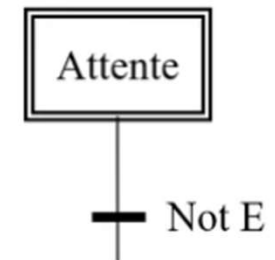
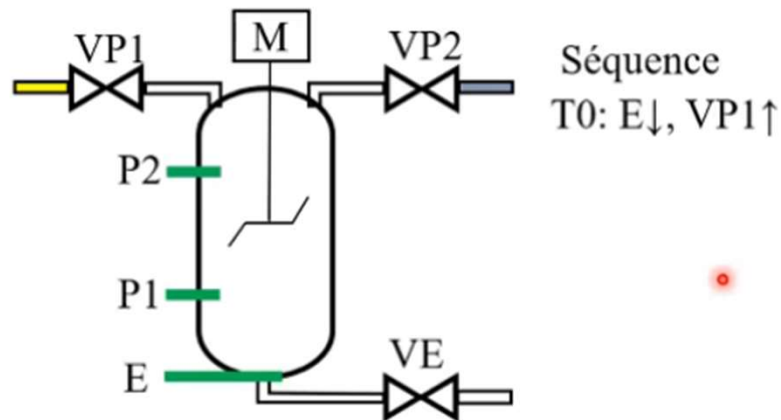
- VE is closed, the cycle is over
- We can begin again



Equivalent Grafcet

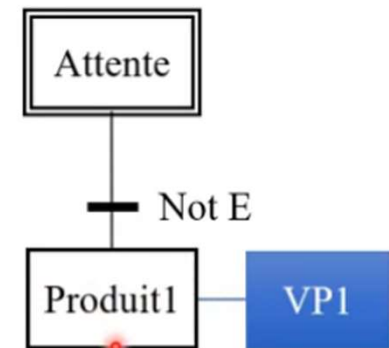
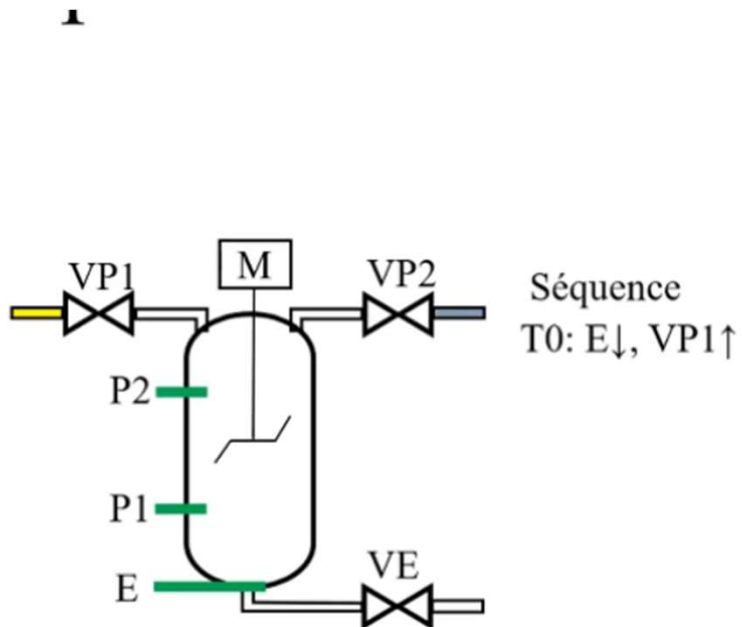
Specification of the sequential control

- Waiting
- The sequence when the sensor E is switched to 0



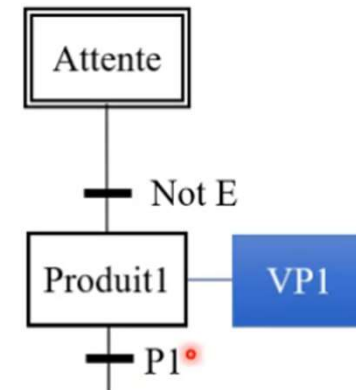
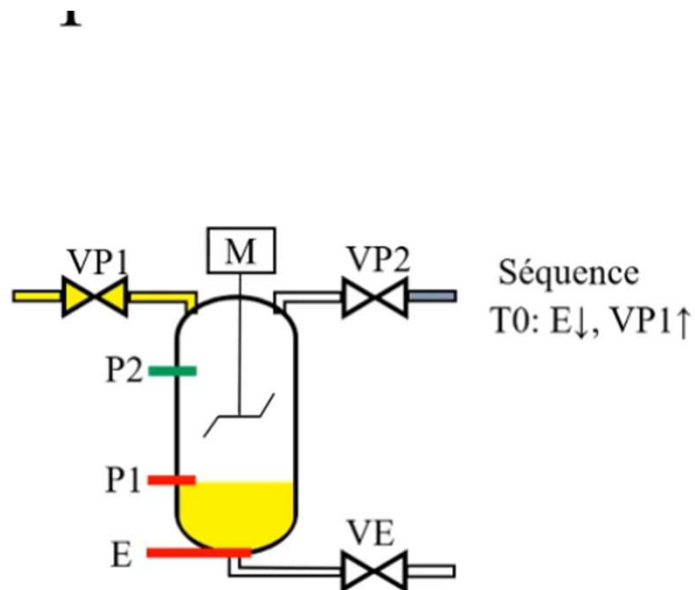
Grafcet

- State Produit1: VP1 is activated



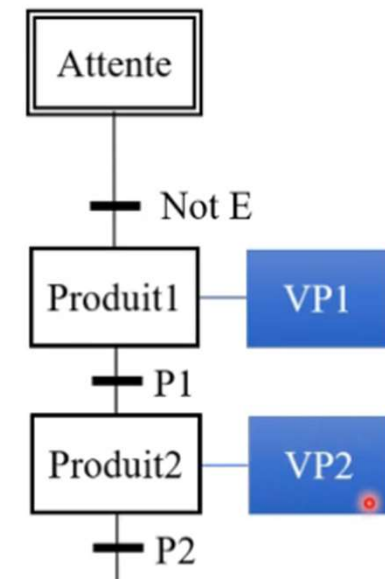
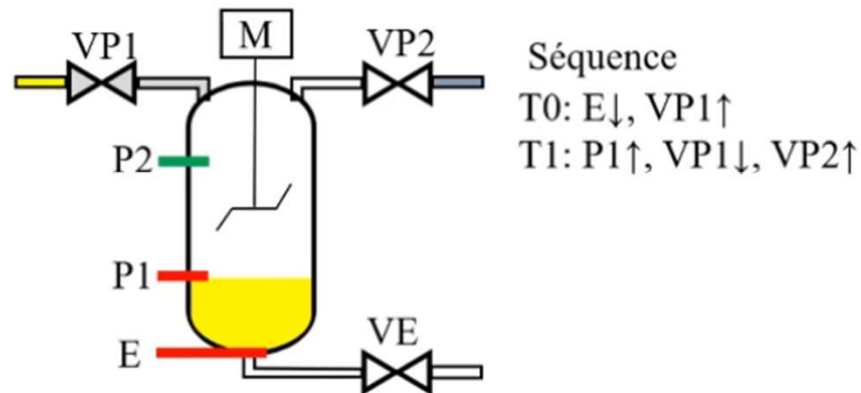
Grafcet

- When P1 is active (transition), the state Produit1 is over



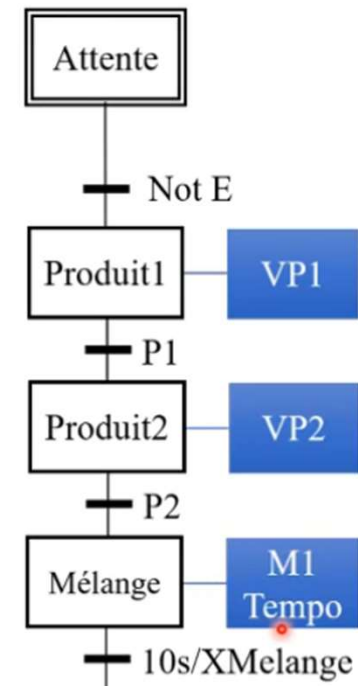
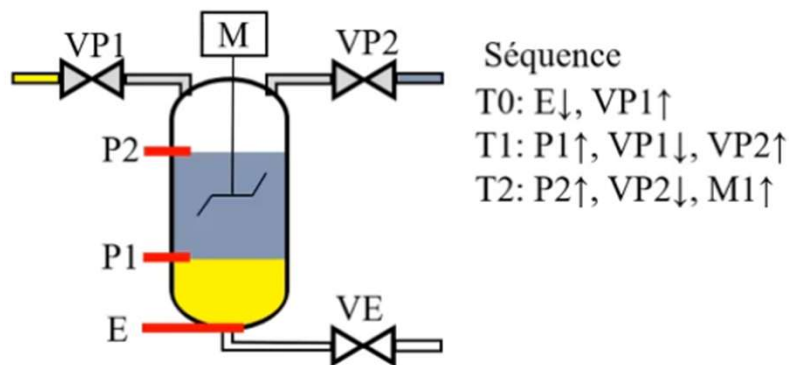
Grafcet

- We are now in state Produit2
- VP2 is active. VP1 is not active any more.
- NB: if an actuator is not activated explicitly, it is deactivated, it is called continuous action
- It exists also memorised actions



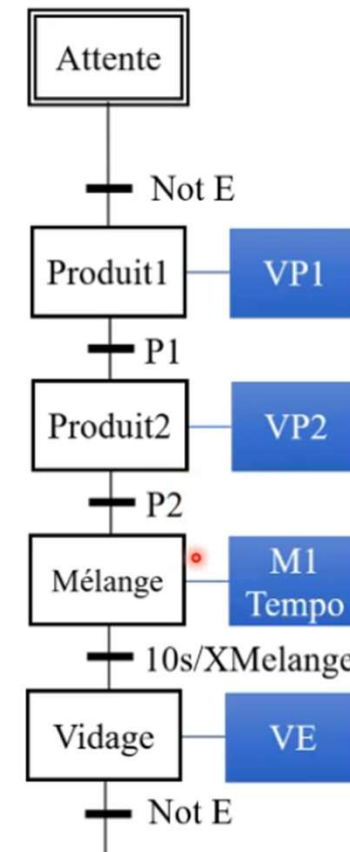
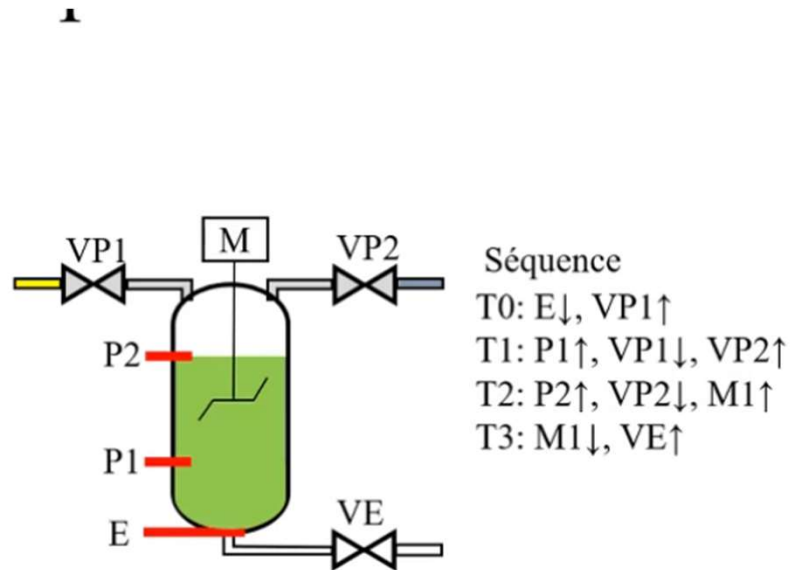
Grafcet

- When P2 is active => state Melange, M1 (engine is on) as well as a timeout (10s)
- After 10 s, the transition 10s/Xmelange is valid and ...
- Xmelange means is related to the state Melange



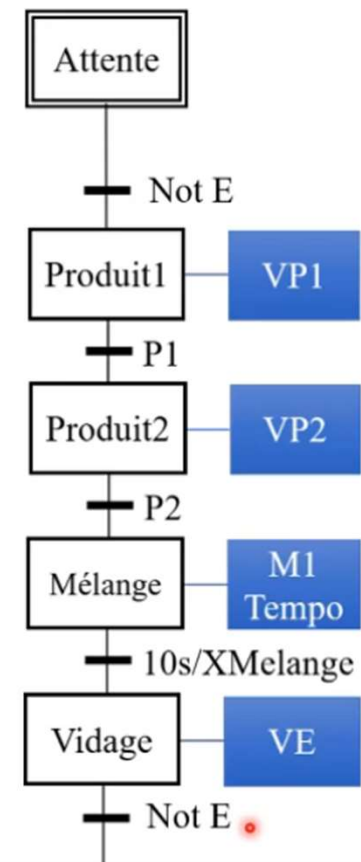
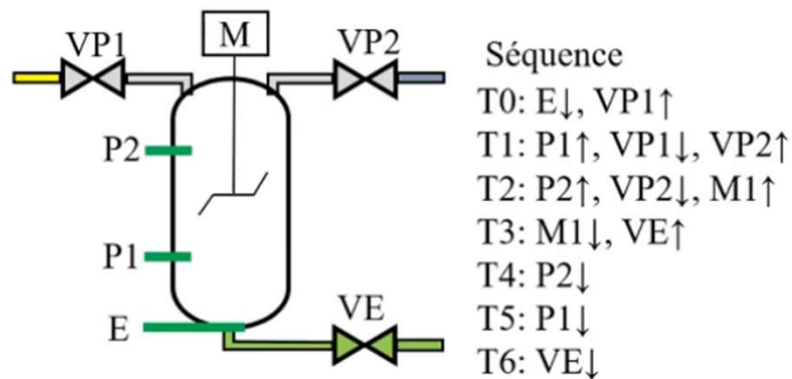
Grafcet

- ... we reach the state Vidage, the valve VE is active
- Until Not E will be valid...



Grafcet

- Not E is valid (which means the tank is empty)
- The cycle is over...



Global methodology for labs

1. Define in e-Cockpit/TIA Portal/Unity the exact architecture, corresponding to the actual physical one, all the slots should be configured (it is equivalent to add the required libraries in IT)
2. Configure all the variables (I, O, M...)
3. Configure precisely the network interface (crucial step!), external clock for synchronization
4. Write a programme, the actions, possibly specific memories for Modbus frames
5. You can first work in simulation
 1. Choose the simulation
 2. Compile your programme (HW and SW)
 3. Send your programme to the PLC (here in simulation)
 4. Then run
6. You can then work with the real PLC
 1. Choose the actual PLC
 2. Compile your programme (HW and SW)
 3. Send your programme to the PLC (here on the actual PLC)
 4. Then run, you will need to interact using the simulation card
 5. You can also observe what's going on on the PLC using the debug mode
7. **Never forget to save from time to time what you do !**
8. **Always stop running and the debug mode when you want to send a new programme to the PLC**

Références

- P_RAYMOND_BTS_MAI_Les_API
- Transmissions et réseaux, S. Lohier & D. Présent, Dunod, Paris, 2003.
- Cours Stéphane Mocanu, ENSE3, Industrial Communication Labs, 2016
- Cours Emmanuel Simeu, Polytech Grenoble, Supervision
- Cours de Blaise Conrard, Polytech Lille.
- Patrick Monassier, cours CESI 2009, Informatique industrielle.
- Pierre Bonnet, cours Université de Lille, Introduction à la supervision, 2010
- G. Boujat et P. Annaya, Automatique industrielle en 20 fiches, Dunod, 2007
- W. Bolton, Automates programmables industriels, Dunod, 2015.
- Certains compte-rendus d'étudiants